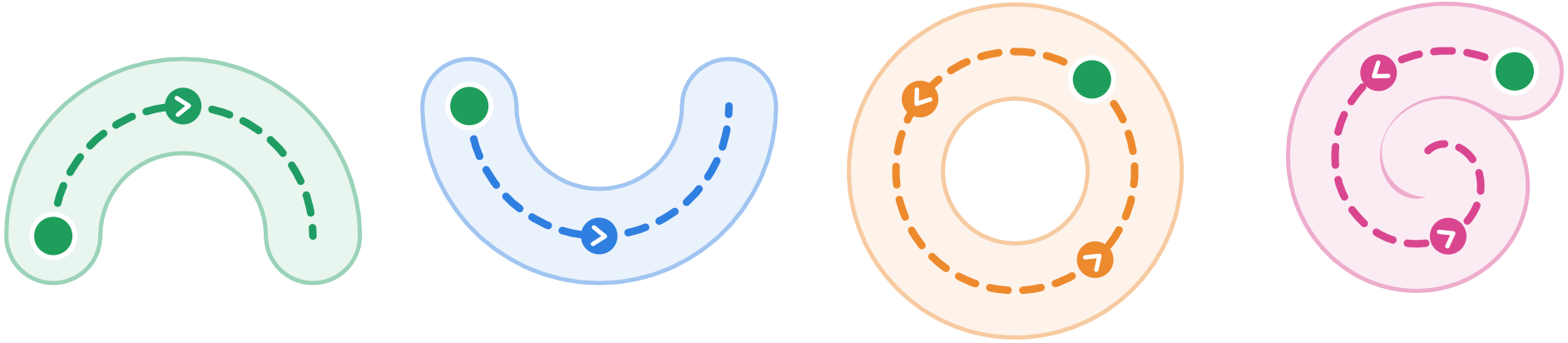
Level 2 · Jilid 2.2 | Usia ±3–4 tahun | Edisi Umum

Menulis Menggembirakan

Lengkung dan Lingkaran





40 halaman isi siap cetak: lengkung, lingkaran, spiral, bentuk c, halaman main, dan proyek kartu wajah

Disusun oleh KPM Alia Grafika WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253

🧒 Gambar wajahku

Buku ini milik

Nama .....

Kelompok/Kelas .....

Sekolah .....

Mulai tanggal .....

Selesai tanggal .....

Lingkaranku bulat.

✏️ Ayo menulis dengan gembira!

Panduan untuk Pendamping

Bacalah halaman ini sebelum memulai

Tujuan jilid ini

Anak membuat lengkung atas dan lengkung bawah, lingkaran yang dimulai dari kanan atas dan bergerak ke kiri, spiral, serta bentuk c. Arah ini sama dengan cara menulis huruf c, o, a, d, dan g kelak. Anak juga menggabungkan bentuk menjadi wajah, bunga, dan balon.

Alat dan bahan

Krayon segitiga atau krayon biasa yang dipatahkan pendek (±3–4 cm), tali atau benang wol, adonan mainan, tutup gelas plastik, cat poster, kapur, dan gunting berujung tumpul.

Waktu

Satu halaman untuk satu sesi sekitar 5 menit, kira-kira tiga halaman per minggu. Akhiri sesi saat anak masih senang. Bermain tetap menjadi kegiatan utama; buku ini pendampingnya.

Susunan jilid

- 7 halaman Lengkung
- 7 halaman Lingkaran
- 7 halaman Spiral dan Bentuk c
- 7 halaman Gabungan Bentuk
- 1 halaman Pilihanku untuk menggambar bebas

Setiap halaman latihan diawali **Gerak Dulu** dan ditutup kotak **Perasaanku**, tempat anak melingkari perasaannya. **Halaman Main** (kegiatan utama tanpa krayon) hadir empat kali di sela-sela latihan.

Membaca lintasan



mulai di sini · garis berikutnya · 1 urutan garis · arah gerak · berhenti di sini

Jalur lebar berwarna adalah lintasan. Garis putus-putus di tengahnya untuk ditebalkan. Jalur tanpa garis putus-putus untuk dibuat sendiri, dan jalur titik-titik tipis untuk anak yang sudah siap.

Cara mendampingi

Telusuri lintasan dengan jari lebih dulu sambil mengucapkan arahnya, lalu tebalkan garis putus-putus dengan krayon. Untuk lingkaran, ucapkan bersama: “Mulai di atas, ke kiri, turun, lalu kembali ke atas.” Genggaman apa pun diterima. Anak duduk dengan telapak kaki menapak dan tangan bantu menahan kertas.

Lima kunci pendamping

1. **Tunjukkan dulu**, baru anak mencoba.
2. **Ucapkan arah gerak bersama**, misalnya “turun dari atas”.
3. **Puji prosesnya**, misalnya “Lingkaranmu dimulai dari atas dan tertutup rapat.”
4. **Perbaiki dengan contoh** di sebelahnya; coretan anak tetap utuh.
5. **Selesai saat anak masih senang.**

Titik Mulaku

Tunjukkan kemampuanmu hari ini. Semua hasil karyamu berharga!

A · Gambar apa saja yang kamu suka

B · Lihat bentuk ini, lalu tiru di kotak di bawahnya



C · Tulis namamu dengan caramu

Diisi pendamping

	Muncul	Belum Muncul
Membuat garis tegak dan garis datar	☐	☐
Membuat lengkung atas dan lengkung bawah	☐	☐
Membuat lingkaran tertutup	☐	☐
Memulai lingkaran dari kanan atas	☐	☐
Memegang krayon dengan jari	☐	☐

Sebagian besar muncul: lanjutkan jilid ini. Sebagian besar belum muncul: ulangi dulu Jilid 2.1.

Jembatan

Lengkung atas dari kiri ke kanan

Gerak Dulu Bungkukkan badanmu seperti jembatan, lalu gerakkan tanganmu melengkung dari kiri ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung atas dimulai dari kiri, naik, lalu turun ke kanan.

Perasaanku
lingkari satu

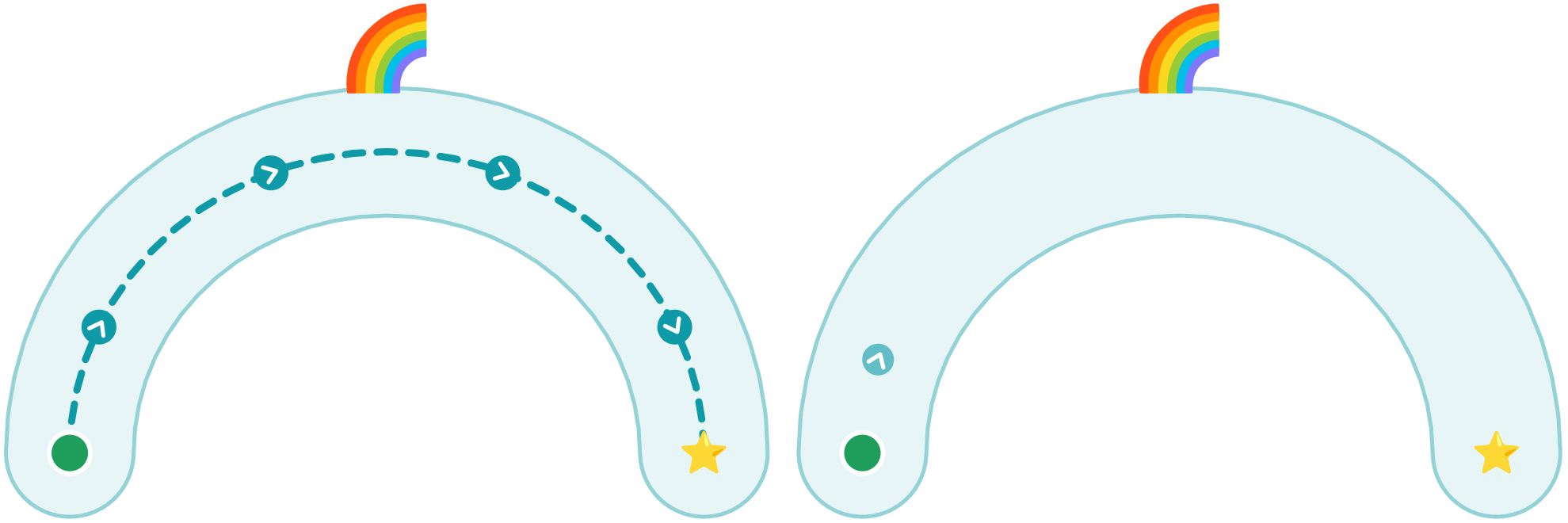
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Pelangi

Lengkung atas yang besar

Gerak Dulu Gambar pelangi besar di udara dengan kedua tanganmu dari kiri ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung besar melatih gerak bahu dan siku. Biarkan anak bergerak leluasa.

Perasaanku
lingkari satu

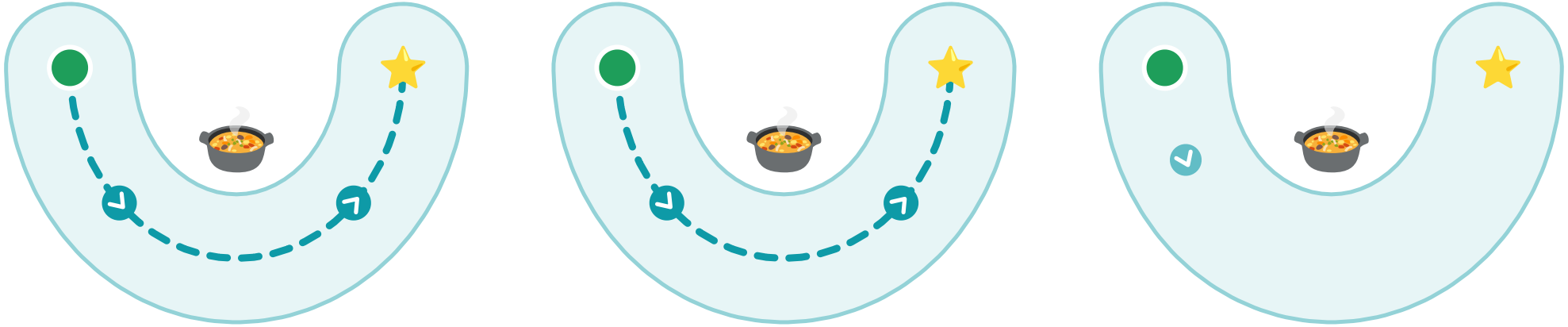
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Mangkuk Sup

Lengkung bawah dari kiri ke kanan

Gerak Dulu Buat mangkuk dengan kedua telapak tanganmu, lalu pura-pura meniup sup yang panas.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung bawah dimulai dari kiri, turun, lalu naik ke kanan.

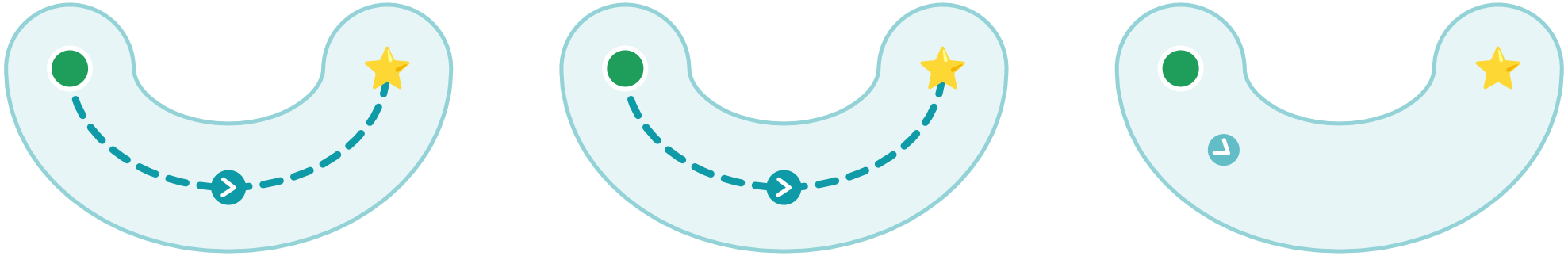
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Senyum Lebar

Lengkung bawah seperti senyuman

Gerak Dulu Tersenyum lebar di depan cermin, lalu gambar senyummu di udara.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak menyebut hal yang membuatnya tersenyum.

Perasaanku
lingkari satu

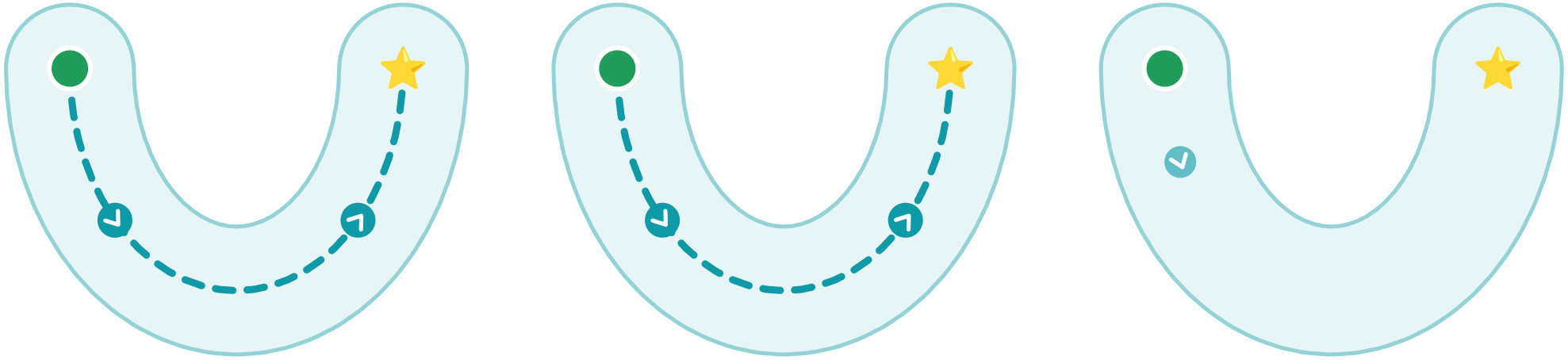
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Ayunan

Lengkung bawah seperti ayunan

Gerak Dulu Ayunkan kedua lenganmu ke kiri dan ke kanan seperti bermain ayunan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ucapkan bersama: “Turun, lalu naik.”

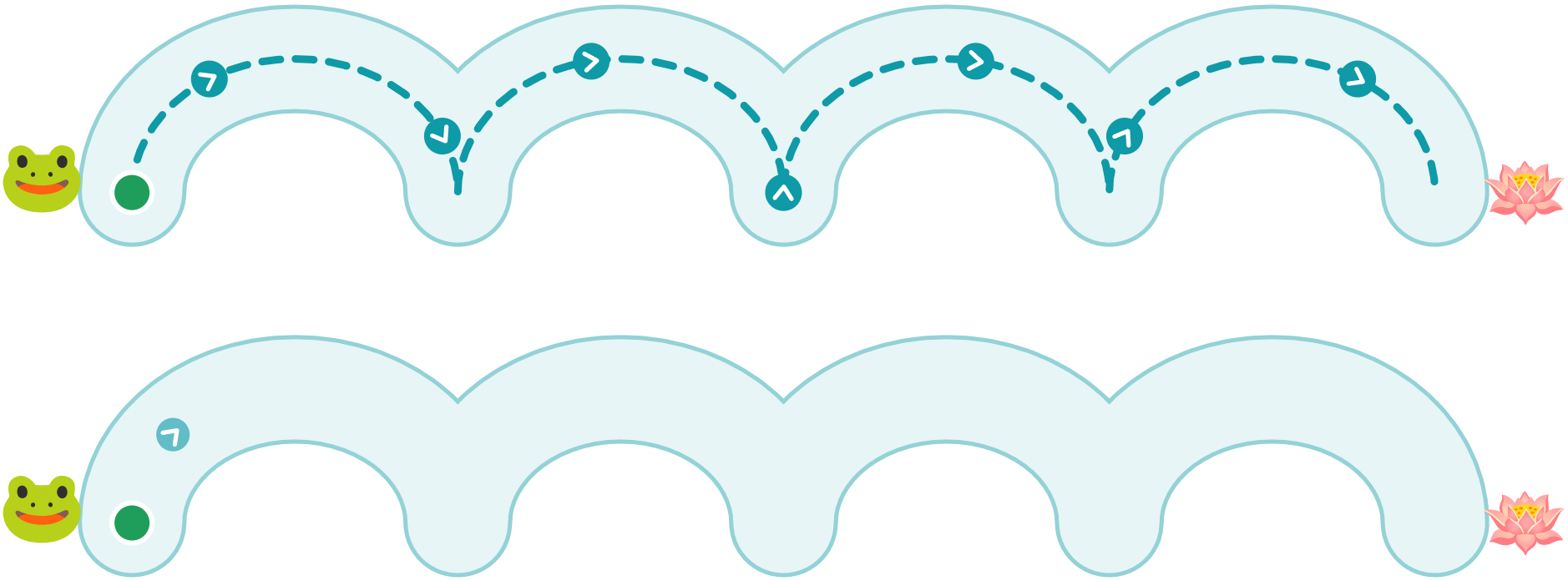
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Katak Melompat

Lengkung atas yang bersambung

Gerak Dulu Berjongkok, lalu melompat ke depan seperti katak sebanyak tiga kali.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung bersambung kelak membantu anak menulis huruf m dan n.

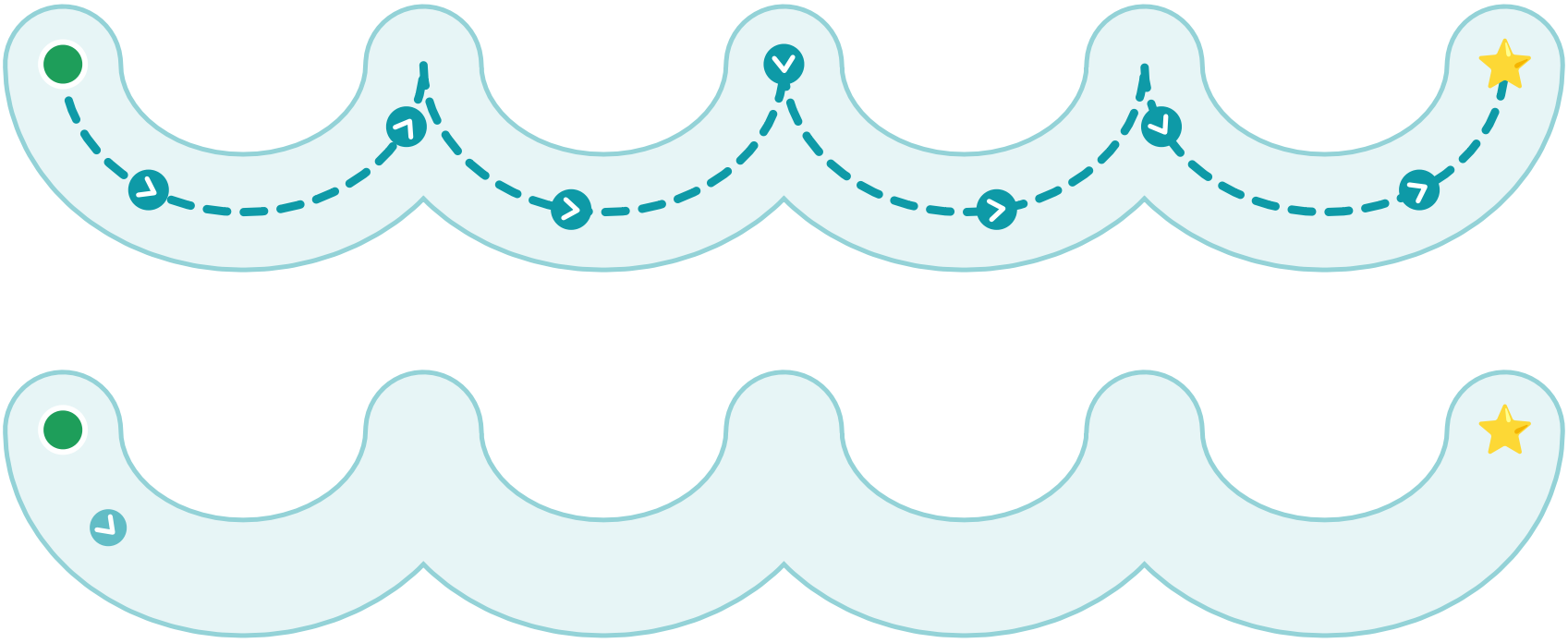
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Kalung Mutiara

Lengkung bawah yang bersambung

Gerak Dulu Ayunkan tanganmu turun dan naik berulang-ulang seperti kalung yang berayun.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung bawah bersambung kelak membantu anak menulis huruf u dan w.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Lingkaran dari Tali

Main dulu tanpa krayon · lingkaran

1. Siapkan seutas tali atau benang wol yang panjang.
2. Anak membentuk lingkaran dengan tali di lantai, berputar berlawanan arah jarum jam.
3. Buat lingkaran besar dan kecil, lalu anak melompat ke dalamnya.

Alat dan bahan

Tali atau benang wol

Tujuan

Anak merasakan bentuk lingkaran dengan tangan dan tubuhnya.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Perasaanku
lingkari satu

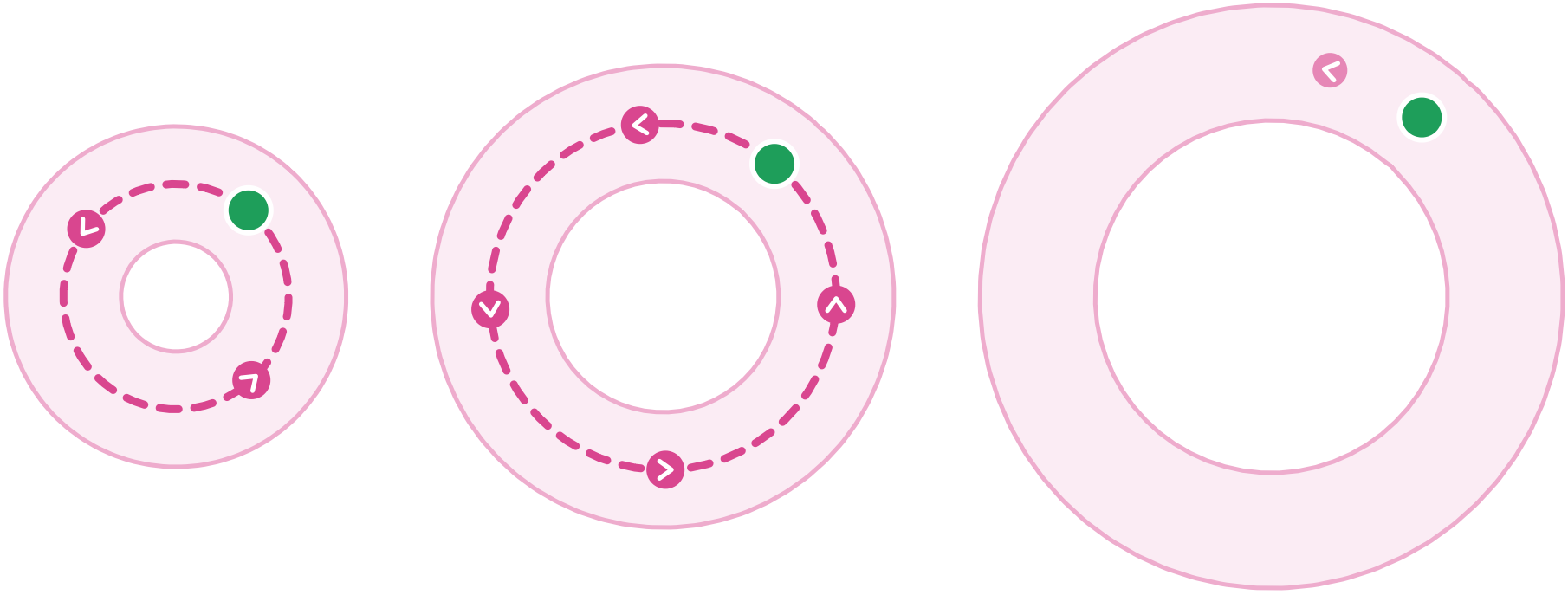
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Gelembung Sabun

Lingkaran dimulai dari kanan atas

Gerak Dulu Pura-pura meniup gelembung sabun, lalu tangkap gelembungnya dengan jarimu.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lingkaran dimulai dari kanan atas, lalu bergerak ke kiri, sama seperti huruf c.

Perasaanku
lingkari satu

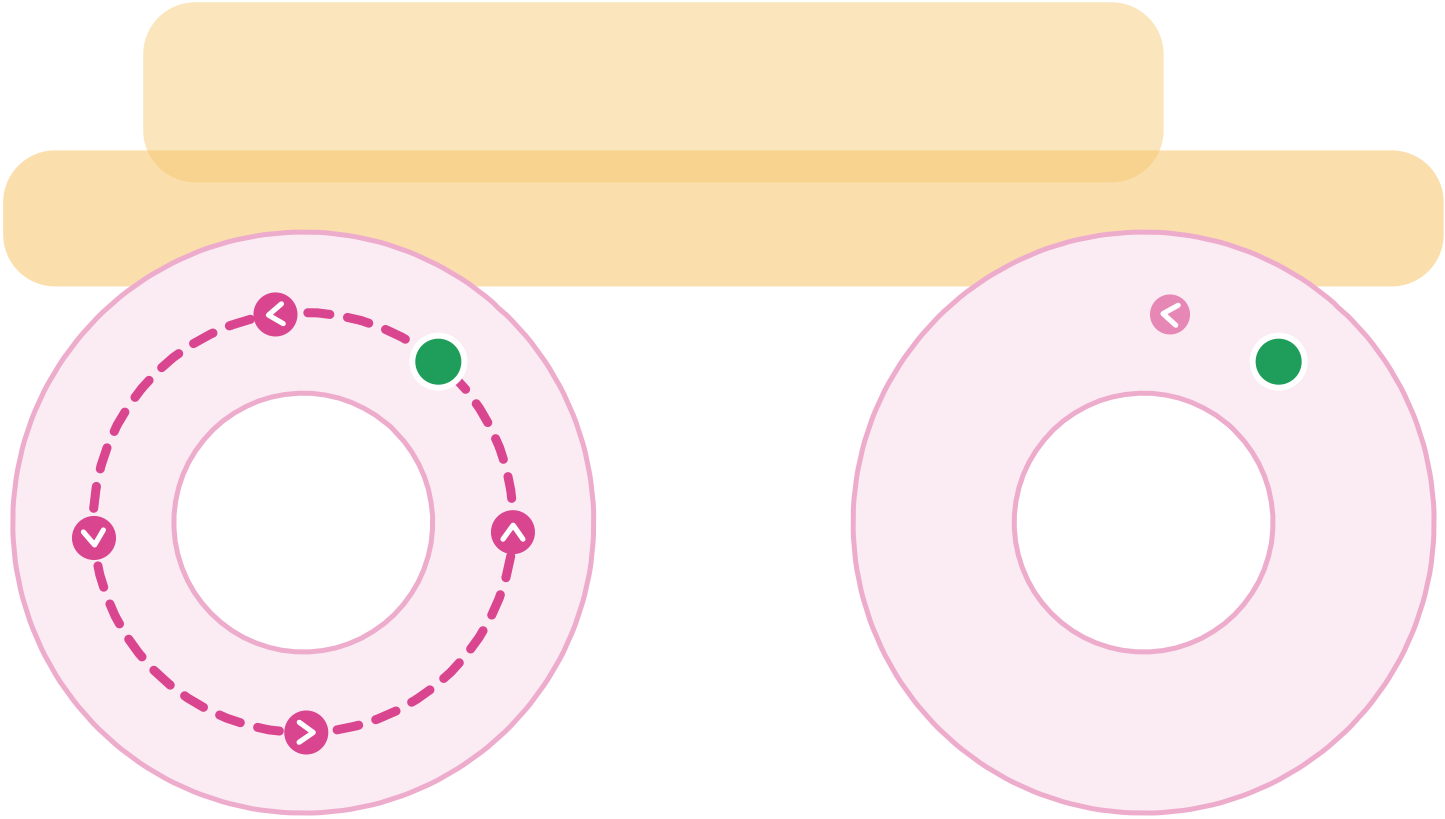
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Roda Mobil

Lingkaran untuk roda

Gerak Dulu Putar kedua tanganmu seperti roda yang berputar.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Amati apakah anak memulai lingkaran dari titik hijau di kanan atas.

Perasaanku
lingkari satu

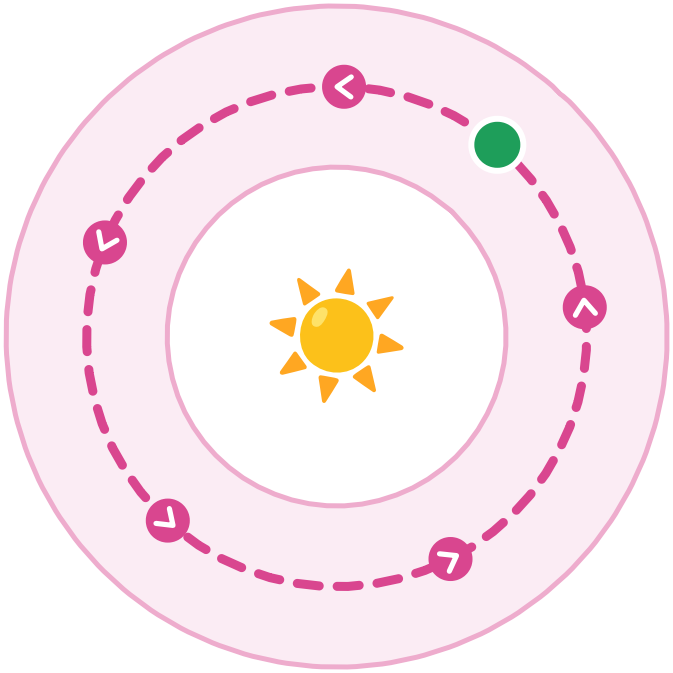
Senang | Biasa | Ingin dibantu

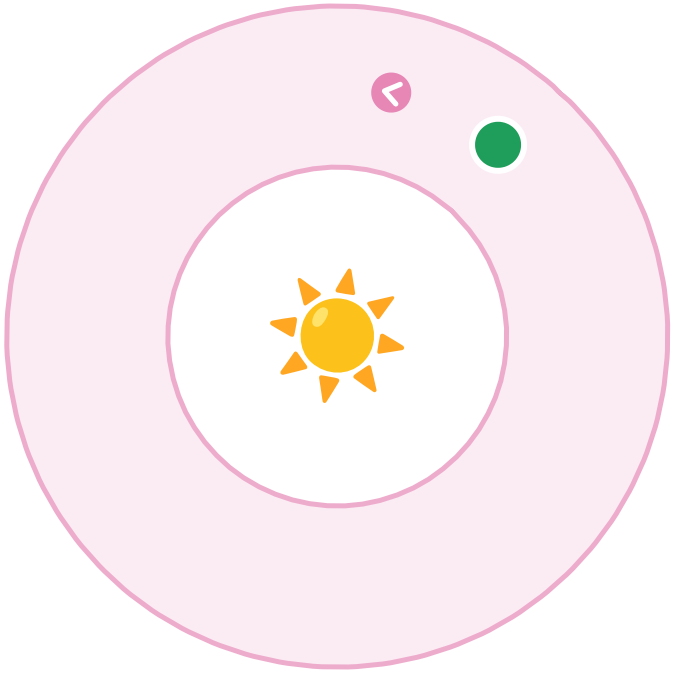
Matahari

Lingkaran besar dan cerah

Gerak Dulu Angkat kedua tanganmu dan bentuk lingkaran besar di atas kepala.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Lingkaran yang tertutup rapat menunjukkan kontrol gerak yang baik.

Perasaanku
lingkari satu

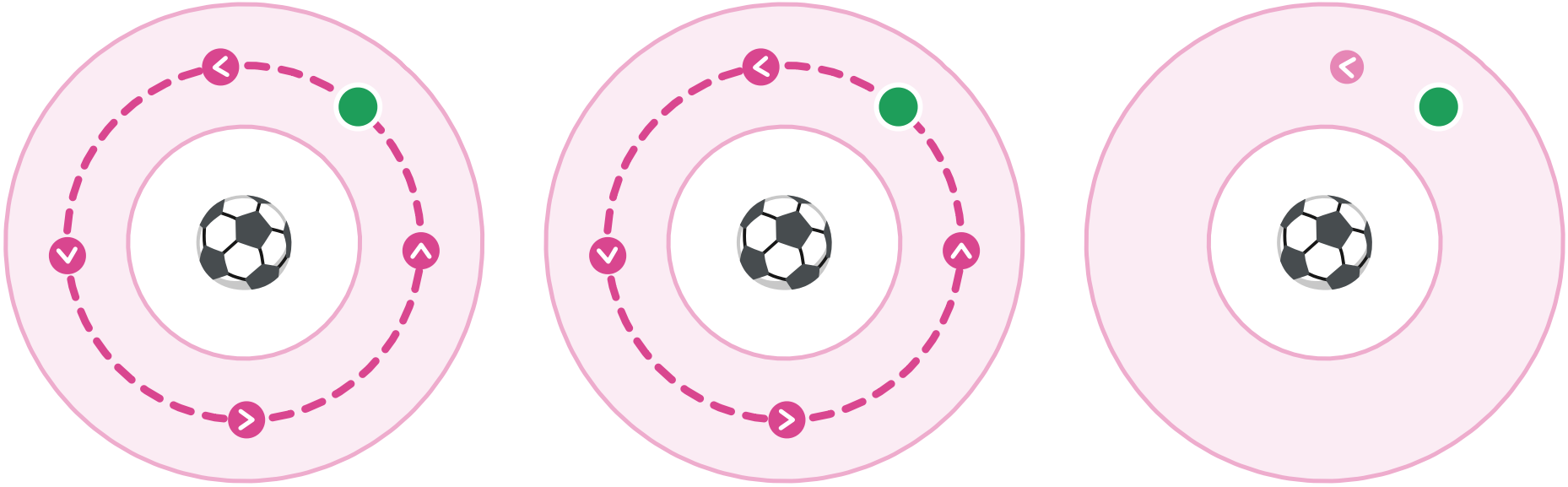
Senang Biasa Ingin dibantu

Bola

Lingkaran seperti bola

Gerak Dulu Pura-pura memantulkan bola, lalu gambar bentuknya di udara.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lingkaran dimulai dari kanan atas, lalu bergerak ke kiri, sama seperti huruf c.

Perasaanku
lingkari satu

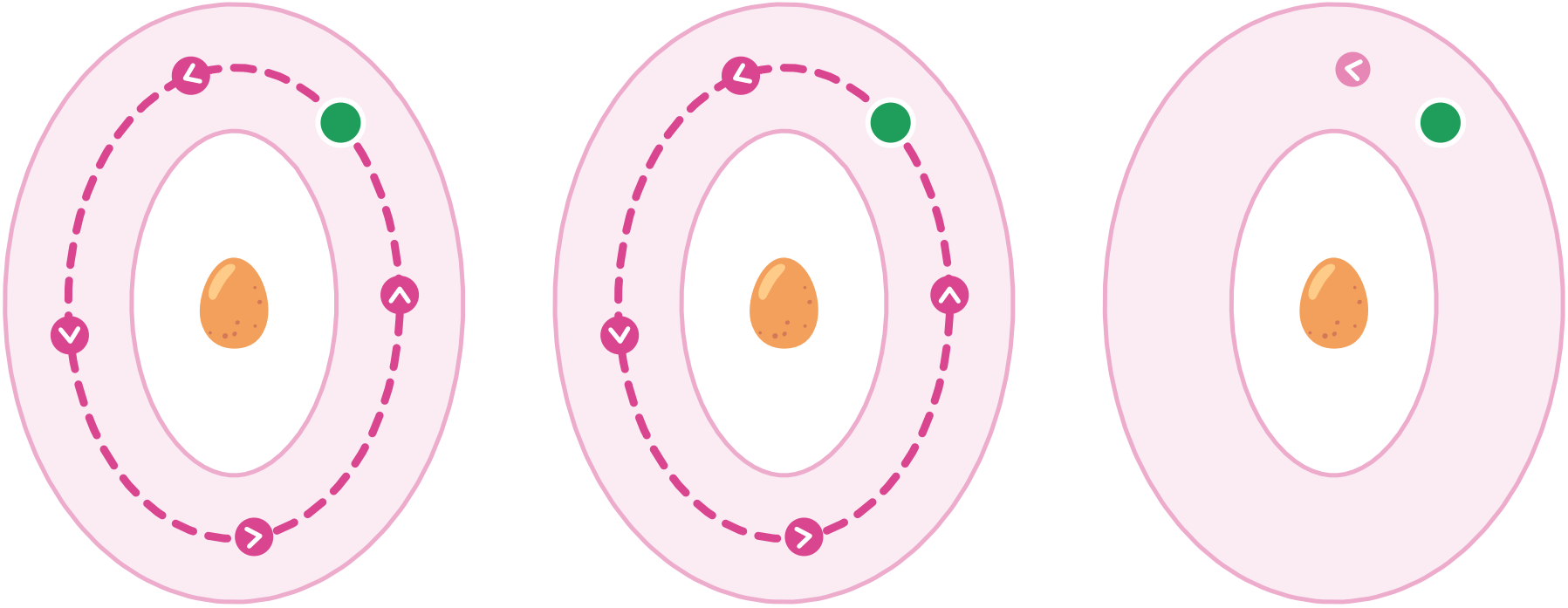
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Telur

Lingkaran lonjong

Gerak Dulu Pura-pura memegang telur dengan hati-hati di kedua telapak tanganmu.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Telur berbentuk lonjong, tetapi tetap dimulai dari kanan atas.

Perasaanku
lingkari satu

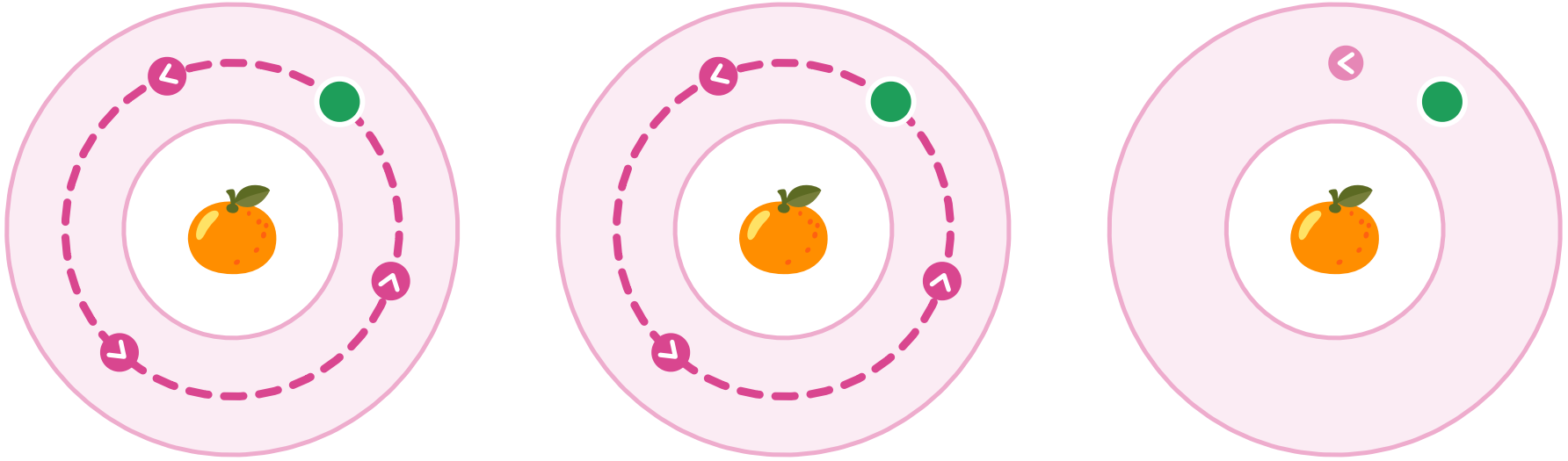
Senang · Biasa · Ingin dibantu

Jeruk

Lingkaran seperti buah jeruk

Gerak Dulu Pura-pura mengupas jeruk, lalu mencium harumnya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak menyebutkan buah lain yang juga bulat.

Perasaanku
lingkari satu

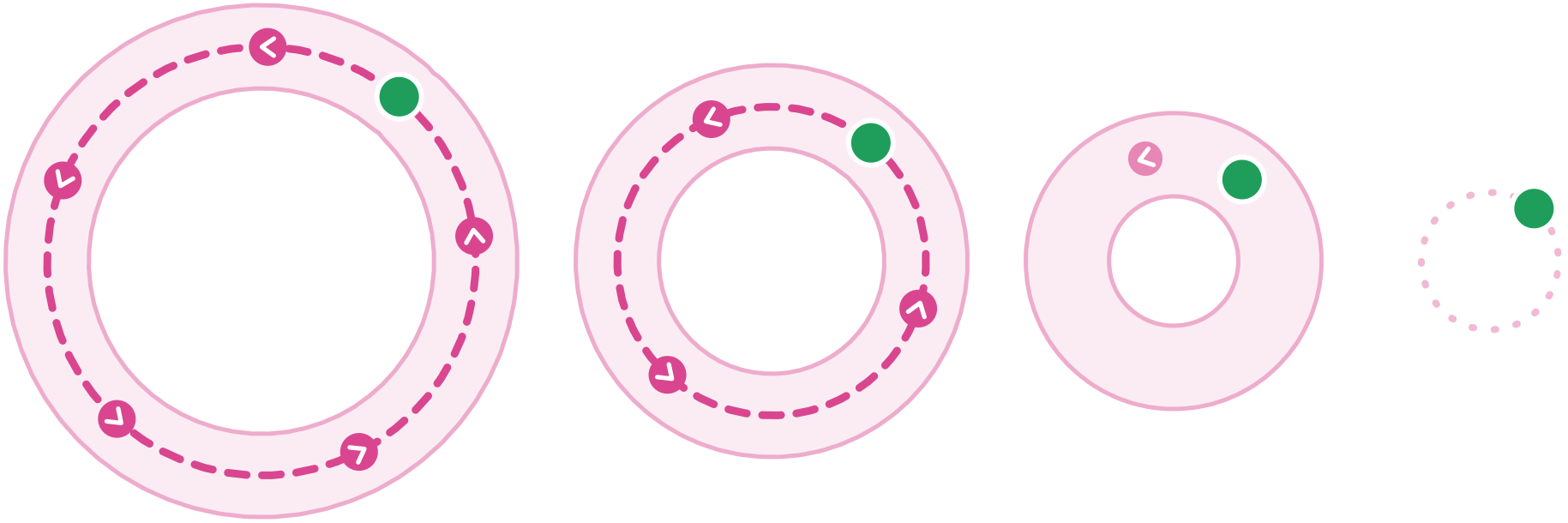
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Lingkaran Besar dan Kecil

Lingkaran makin kecil

Gerak Dulu Gambar lingkaran besar di udara, lalu lingkaran kecil dengan jarimu.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lingkaran kecil memerlukan gerak jari yang lebih halus. Pujilah usaha anak.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Ular Adonan Jadi Cincin

Main dulu tanpa krayon · lengkung dan lingkaran

1. Anak menggulung adonan menjadi ular yang panjang.
2. Lengkungkan ular menjadi jembatan, lalu menjadi senyuman.
3. Sambungkan kedua ujungnya menjadi cincin.

Alat dan bahan

Adonan mainan atau adonan tepung buatan sendiri

Tujuan

Anak menguatkan jari sambil membentuk lengkung dan lingkaran.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Adonan hanya untuk dimainkan. Perhatikan anak yang memiliki alergi gandum.

Perasaanku
lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

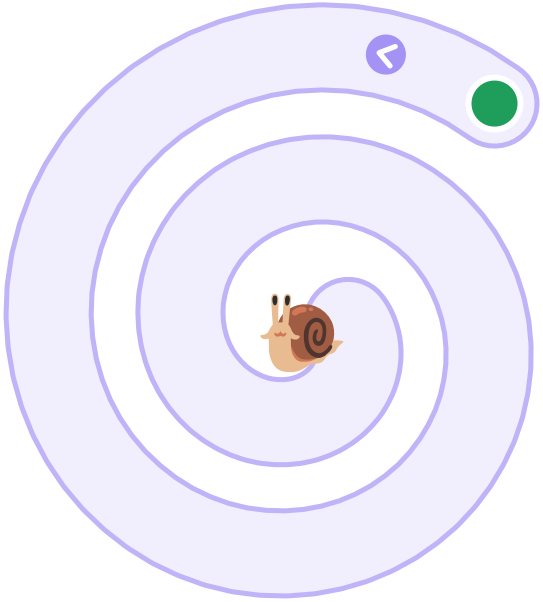
Cangkang Siput

Spiral dari luar ke dalam

Gerak Dulu Berputar pelan di tempat, lalu meringkuk seperti siput yang masuk ke cangkangnya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Spiral dimulai dari luar, lalu berputar ke kiri sampai ke tengah.

Perasaanku
lingkari satu

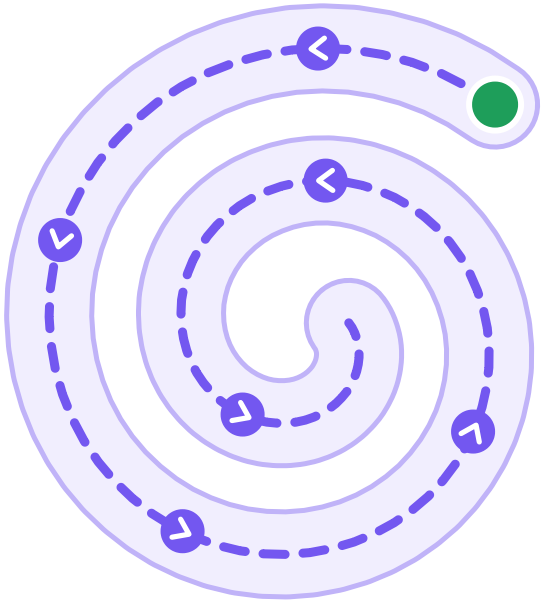
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Angin Berputar

Spiral berputar ke tengah

Gerak Dulu Putar jarimu pelan seperti angin yang berputar, makin lama makin ke tengah.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Bila anak kesulitan, telusuri spiral dengan jari lebih dulu.

Perasaanku
lingkari satu

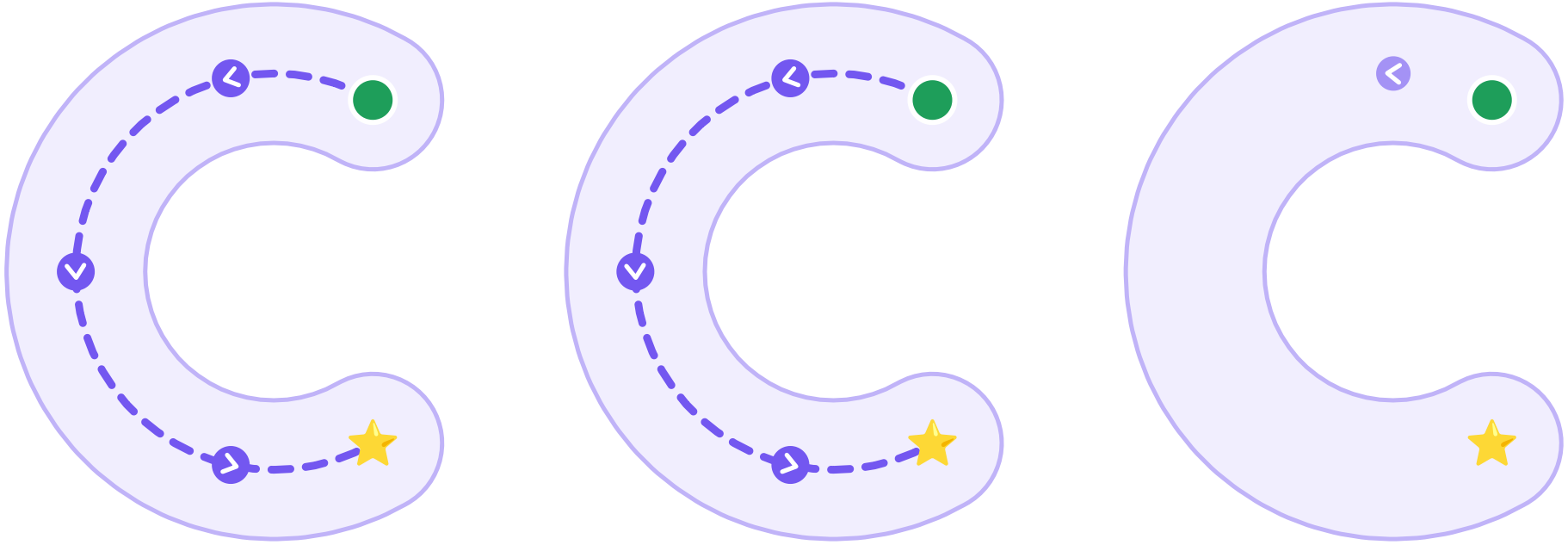
Senang | Biasa | Ingin dibantu

🌙 Bulan Sabit

Bentuk c terbuka

🙌 Gerak Dulu Tunjuk bulan khayalan di langit, lalu gambar bentuknya di udara.

🖐 Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Bentuk c dimulai dari kanan atas seperti lingkaran, tetapi berhenti sebelum tertutup.

Perasaanku lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Kue Digigit

Bentuk c seperti kue yang digigit

Gerak Dulu Pura-pura menggigit kue, lalu sebutkan rasanya.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Bentuk c adalah awal huruf c, o, a, d, dan g kelak.

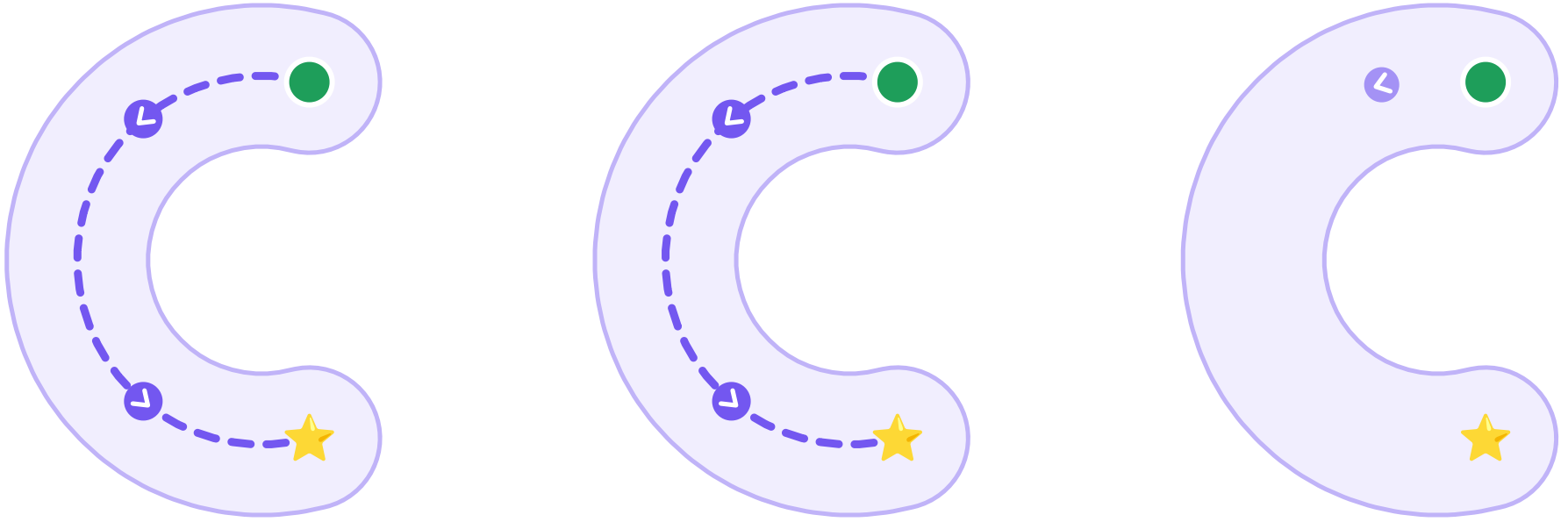
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Pisang

Bentuk c yang lebih terbuka

Gerak Dulu Pura-pura mengupas pisang dari atas ke bawah.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ucapkan bersama: “Mulai di atas, melengkung ke kiri, lalu ke bawah.”

Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Telinga

Bentuk c seperti telinga

Gerak Dulu Sentuh telingamu dengan lembut, lalu dengarkan suara di sekitarmu.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak menyebut tiga bunyi yang ia dengar.

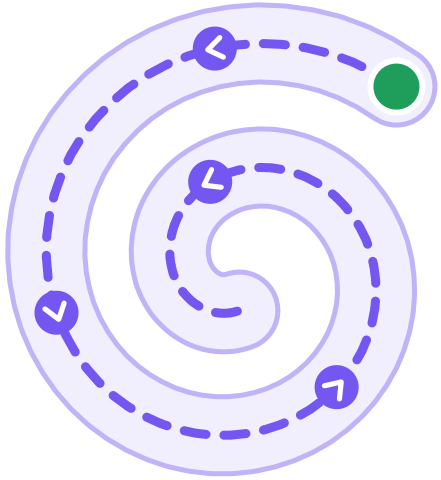
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

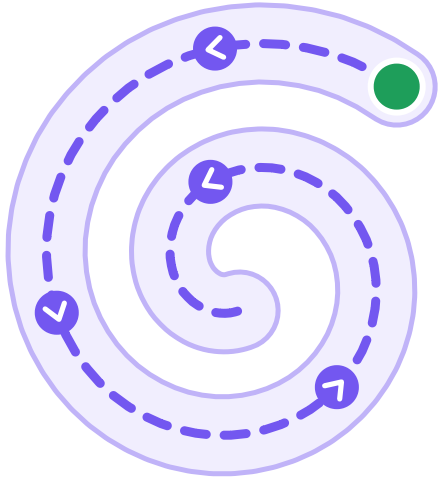
Siput Berjalan

Spiral yang lebih kecil

Gerak Dulu Merangkak pelan seperti siput, lalu berhenti dan meringkuk.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau







Catatan Pendamping · Spiral kecil melatih anak menggerakkan jari dengan pelan.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Cap Tutup Gelas

Main dulu tanpa krayon · lingkaran

1. Siapkan beberapa tutup gelas plastik dan cat poster yang aman untuk anak.
2. Anak mencelupkan tepi tutup ke cat, lalu mengecapkannya ke kertas.
3. Ceritakan gambar dari lingkaran-lingkaran itu: balon, roda, atau bunga.

Alat dan bahan

Tutup gelas plastik, cat poster yang aman untuk anak, kertas bekas

Tujuan

Anak mengenali lingkaran dalam benda sehari-hari.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Perasaanku
lingkari satu

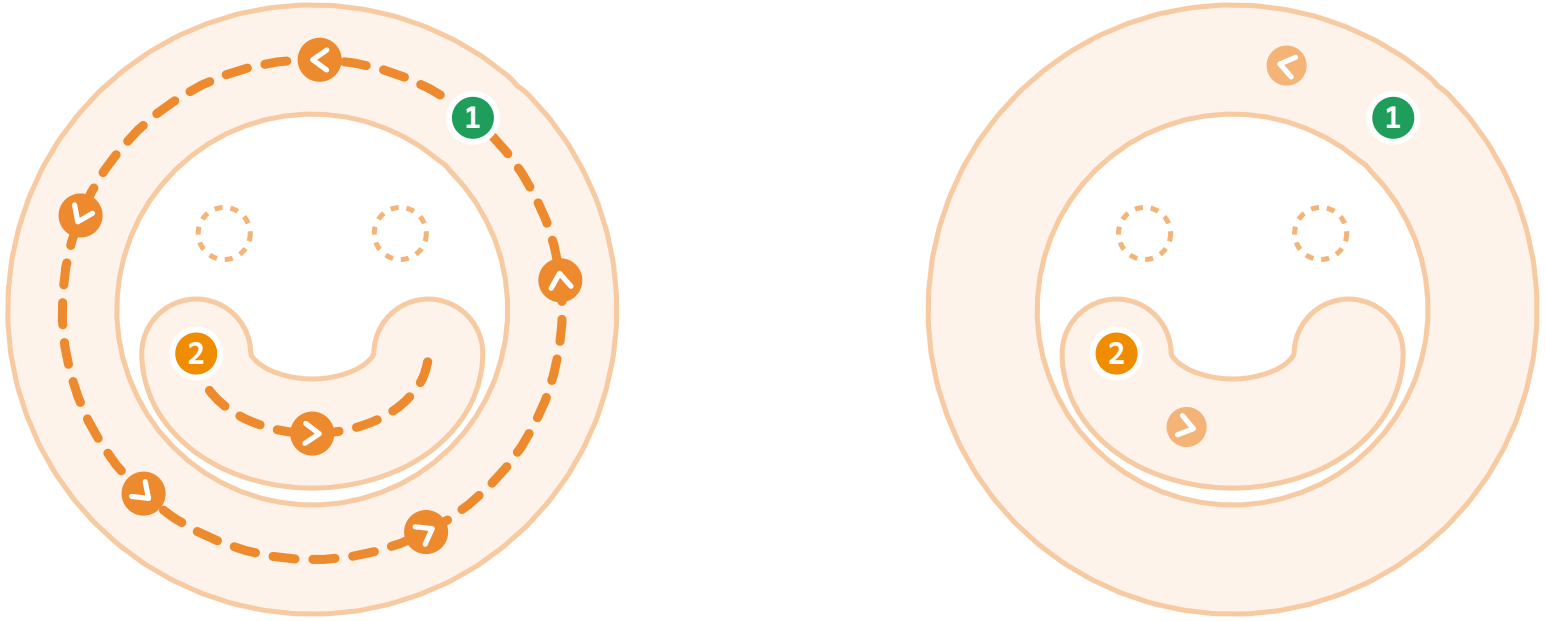
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Wajah Ceria

Lingkaran dan lengkung membentuk wajah

Gerak Dulu Tunjukkan wajah senang, wajah sedih, lalu wajah terkejut.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Buat lingkaran wajah dulu, lalu lengkung senyum. Mata boleh digambar anak sendiri.

Perasaanku
lingkari satu

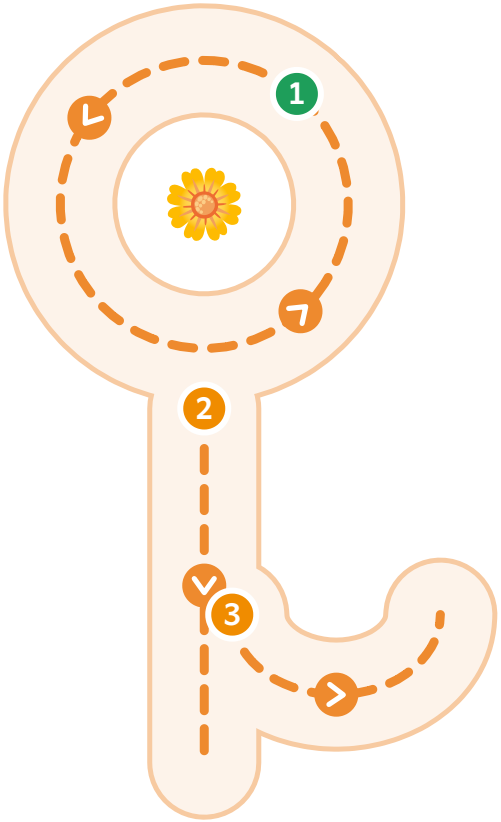
Senang | Biasa | Ingin dibantu

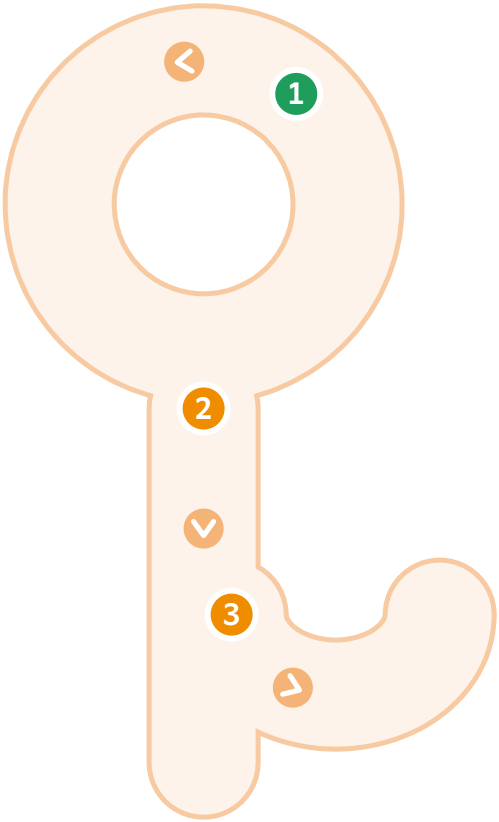
Bunga

Lingkaran, garis tegak, dan lengkung

Gerak Dulu Berdiri tegak seperti tangkai bunga, lalu rentangkan tanganmu seperti daun.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Ikuti angka urutannya: bunga, tangkai, lalu daun.

Perasaanku
lingkari satu

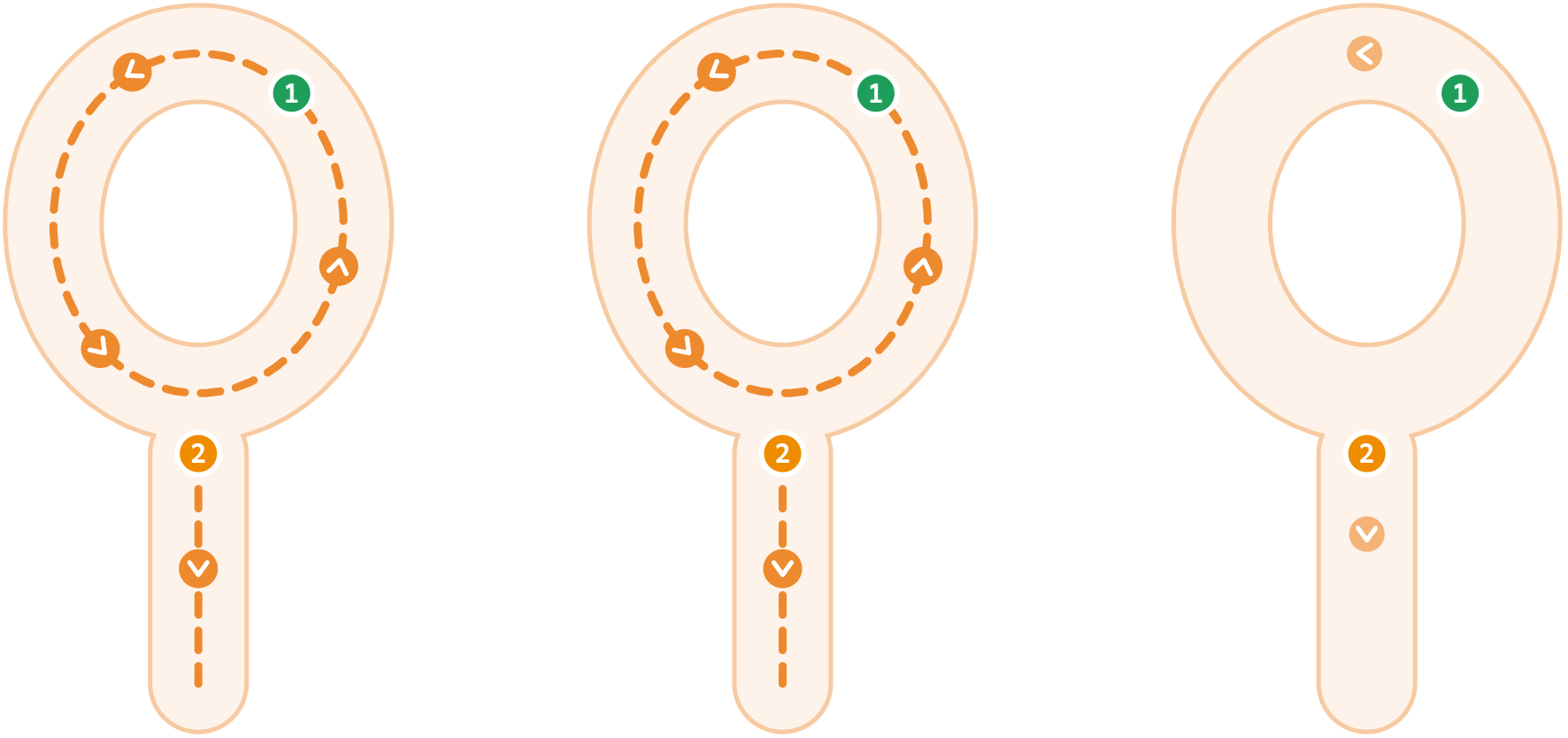
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Balon Bertali

Lingkaran lonjong dan garis tegak

Gerak Dulu Pura-pura meniup balon sampai besar, lalu lepaskan pelan-pelan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Buat lingkaran balon dulu, lalu tali dari atas ke bawah.

Perasaanku
lingkari satu

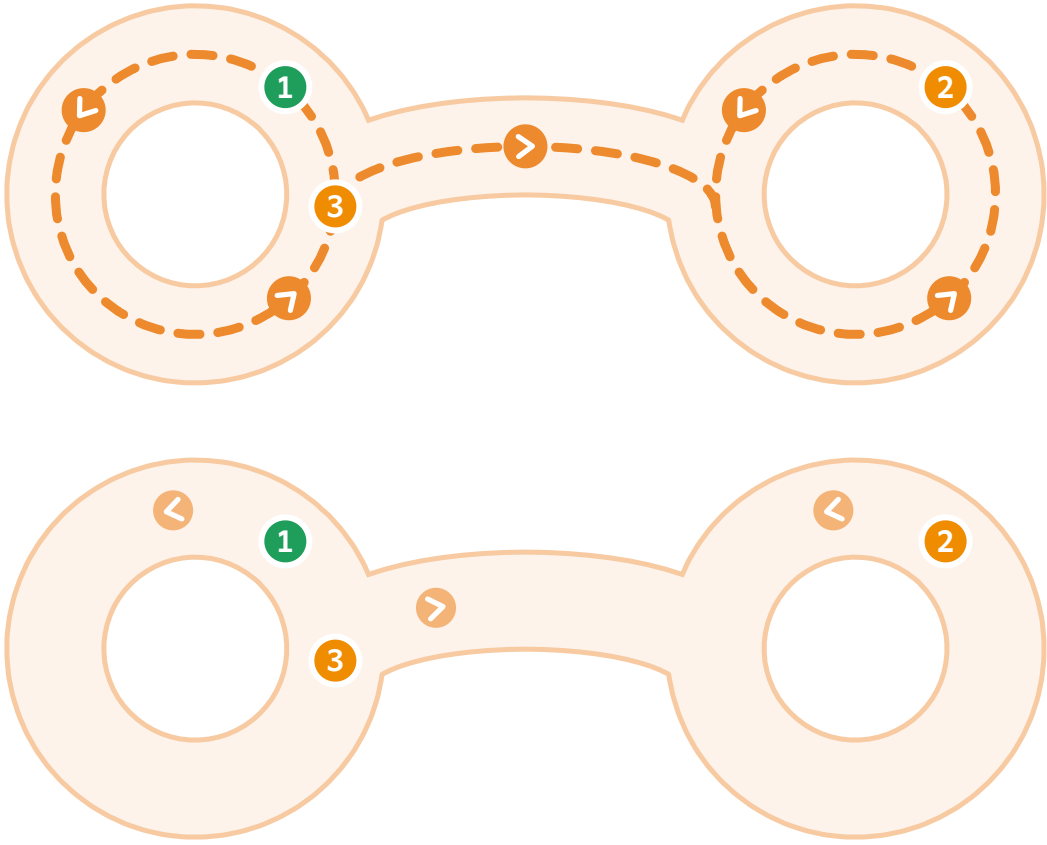
Senang · Biasa · Ingin dibantu

Kacamata

Dua lingkaran dan satu lengkung

Gerak Dulu Buat kacamata dengan jari telunjuk dan ibu jarimu, lalu lihat sekelilingmu.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung kecil di tengah menyambungkan kedua lingkaran.

Perasaanku
lingkari satu

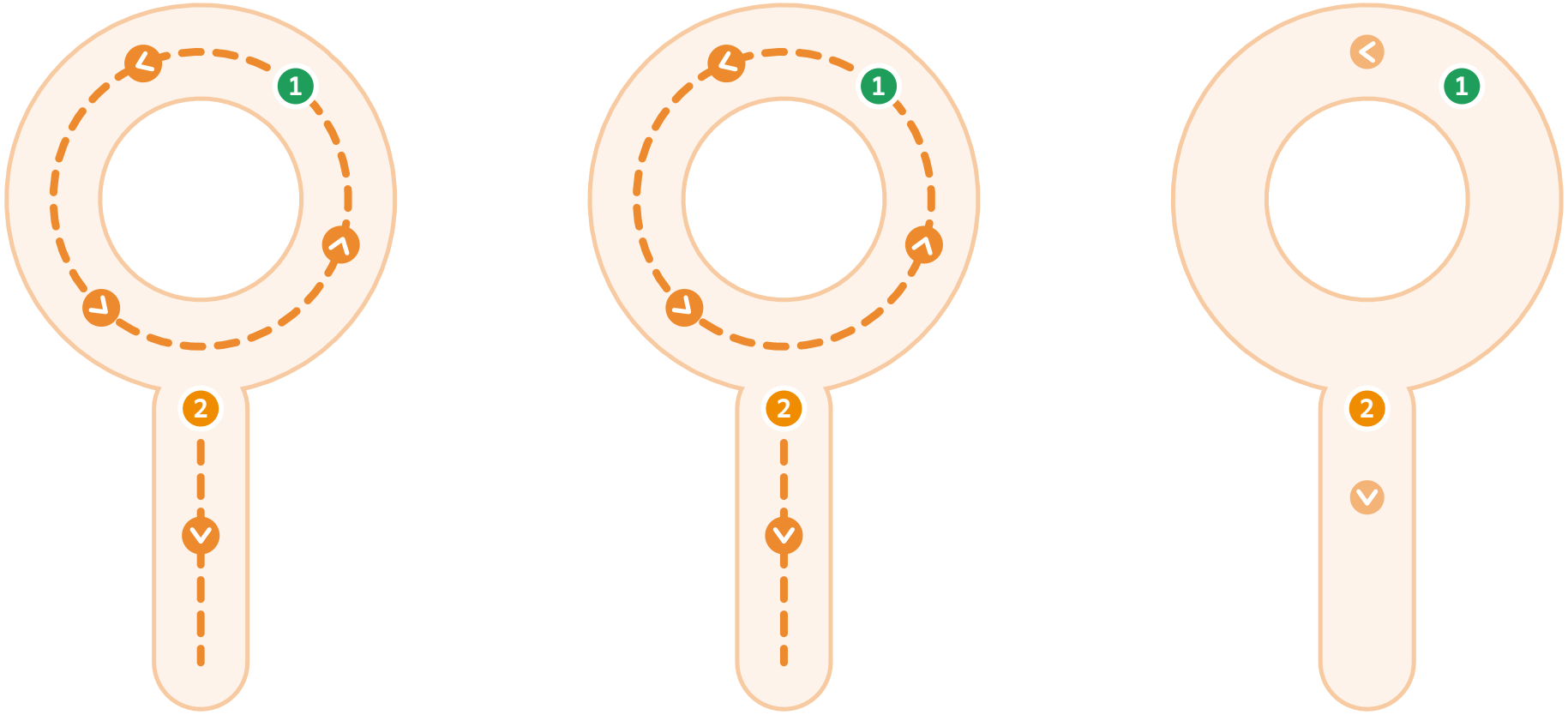
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Permen Tangkai

Lingkaran dan garis tegak

Gerak Dulu Pura-pura memegang permen tangkai, lalu putar pelan-pelan.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lingkaran dulu, lalu tangkai dari atas ke bawah.

Perasaanku
lingkari satu

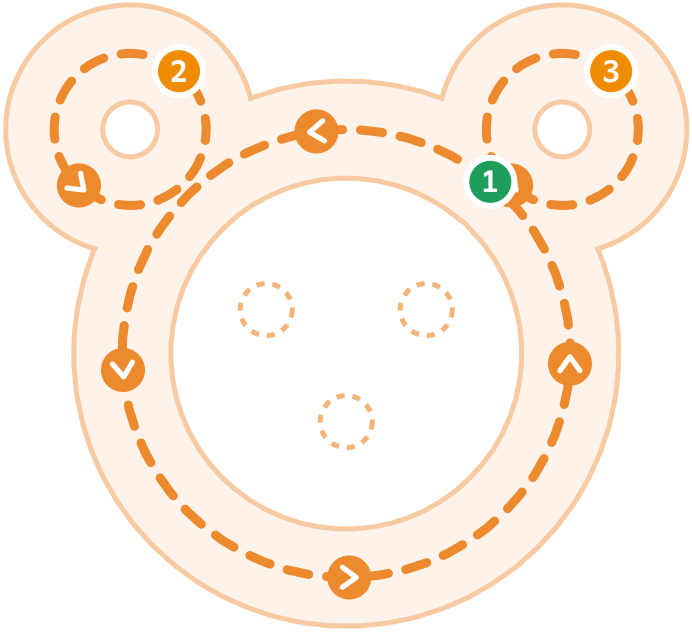
Senang | Biasa | Ingin dibantu

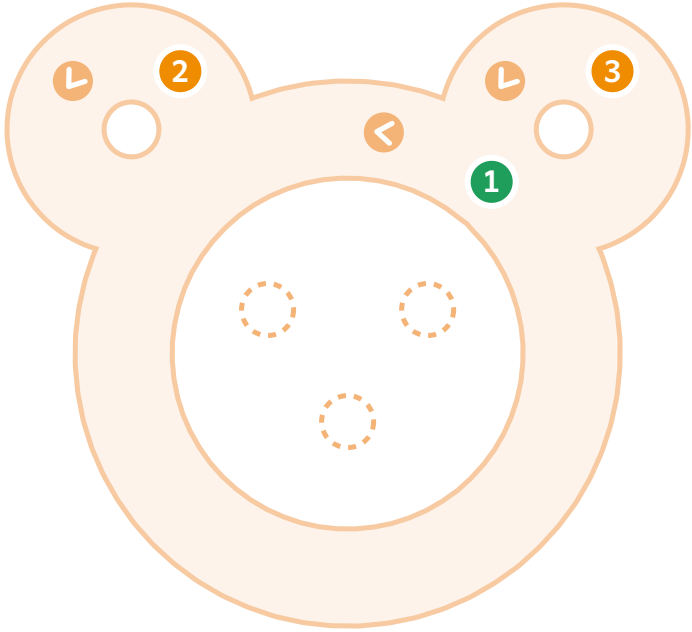
Beruang

Lingkaran besar dan dua lingkaran kecil

Gerak Dulu Berjalan pelan seperti beruang, lalu peluk dirimu sendiri.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Mata dan hidung boleh digambar anak sendiri di dalam lingkaran.

Perasaanku
lingkari satu

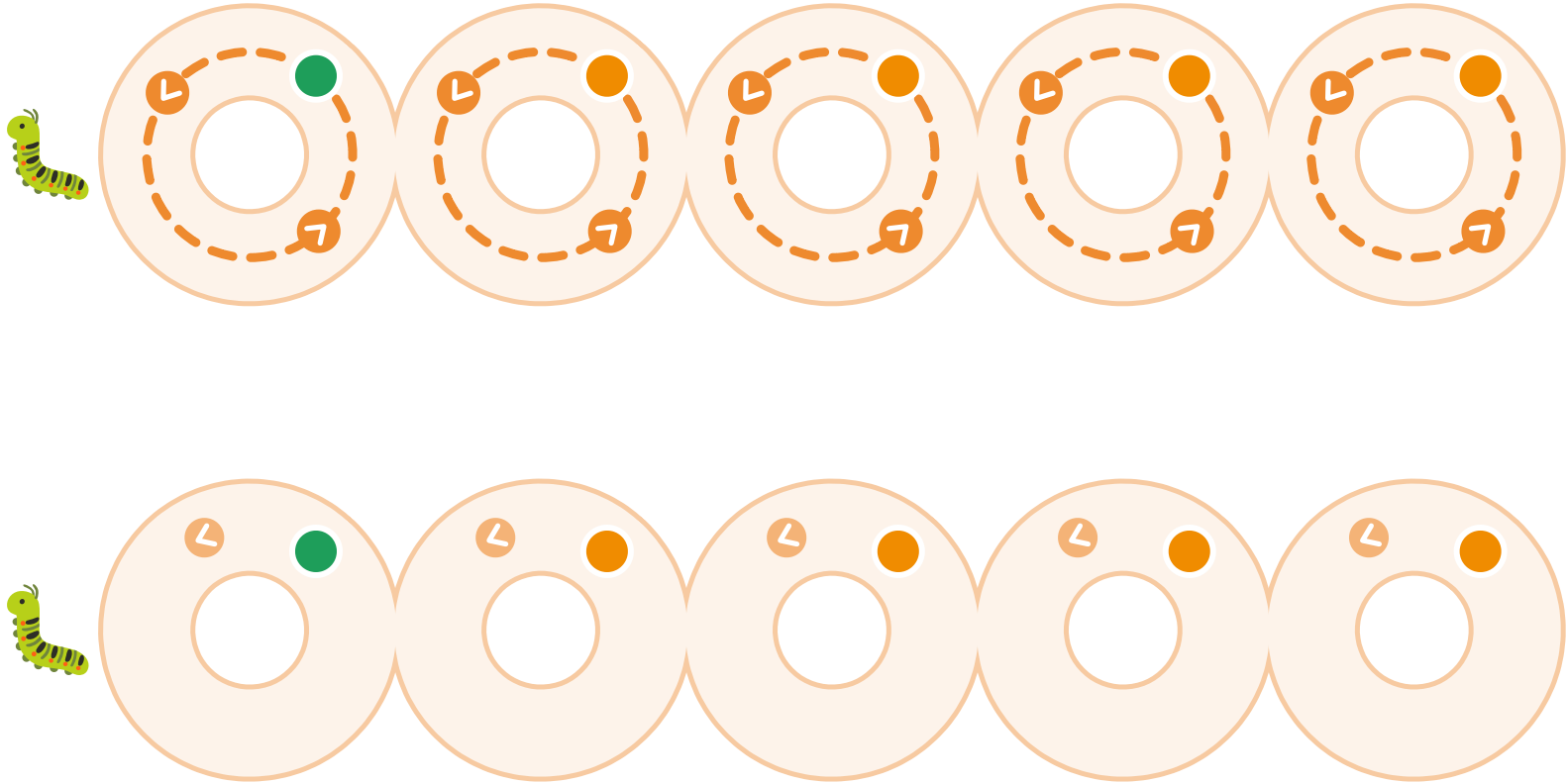
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Ulat Bulu

Lingkaran-lingkaran yang berjajar

Gerak Dulu Bergerak pelan seperti ulat, lalu menggeliat.

Telusuri dengan jari, lalu tebalkan dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lingkaran kecil yang berjajar melatih gerak jari yang terkendali.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Berlari Mengelilingi Lingkaran

Main dulu tanpa krayon · lingkaran

1. Pendamping membuat lingkaran besar di halaman dengan kapur atau tali.
2. Anak berlari pelan mengelilingi lingkaran mengikuti arah yang ditunjukkan pendamping.
3. Berhenti di titik awal, lalu ulangi sambil berjinjit.

Alat dan bahan

Kapur atau tali panjang

Tujuan

Anak merasakan arah putaran lingkaran dengan seluruh tubuhnya.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Putar berlawanan arah jarum jam, sama seperti lingkaran di buku.

Perasaanku
lingkari satu

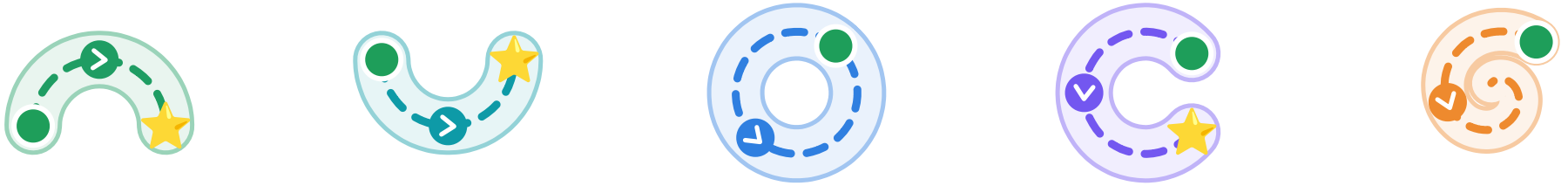
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Pilihanku

Gambar bentuk kesukaanmu sebanyak yang kamu mau

Gerak Dulu Pilih bentuk kesukaanmu, lalu gambar bentuk itu di udara dengan jarimu.

Bentuk yang sudah kamu kenal



Ruang gambarku · pilih bentuk, lalu gambar sesukamu

Diisi pendamping · Gambar ini kunamai: _____

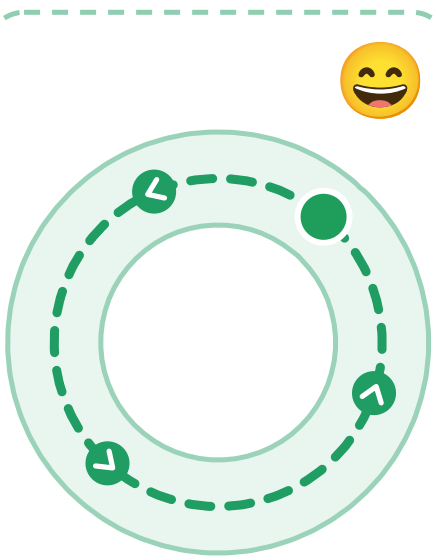
Catatan Pendamping · Tuliskan nama yang anak berikan untuk gambarnya. Anak melihat bahwa ucapannya bisa menjadi tulisan.

Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

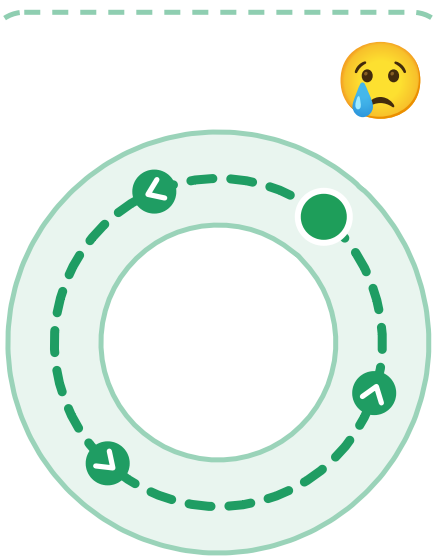
Proyek Tulisanku: Kartu Wajahku

Wajah untuk perasaanku

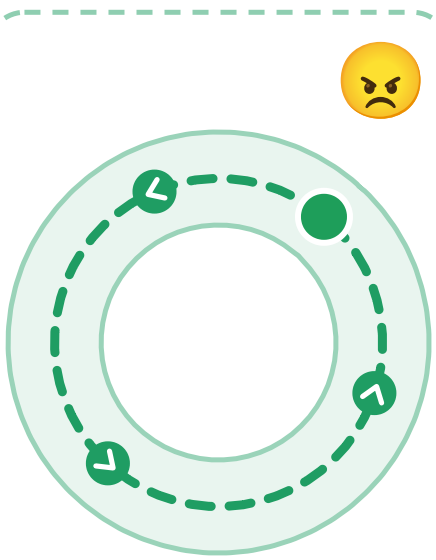
1. Tebalkan lingkaran wajah, lalu gambar mata, hidung, dan mulut sesuai perasaan di pojok kartu.
2. Sebutkan perasaannya. Pendamping menuliskannya di garis.
3. Gunting kartu bersama pendamping, lalu pakai untuk bercerita tentang perasaanmu.



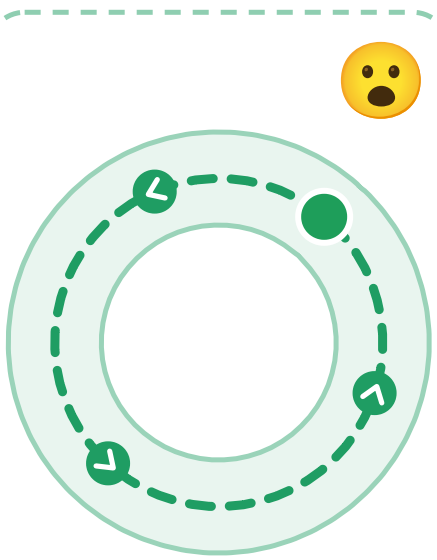
Perasaanku: _____



Perasaanku: _____



Perasaanku: _____

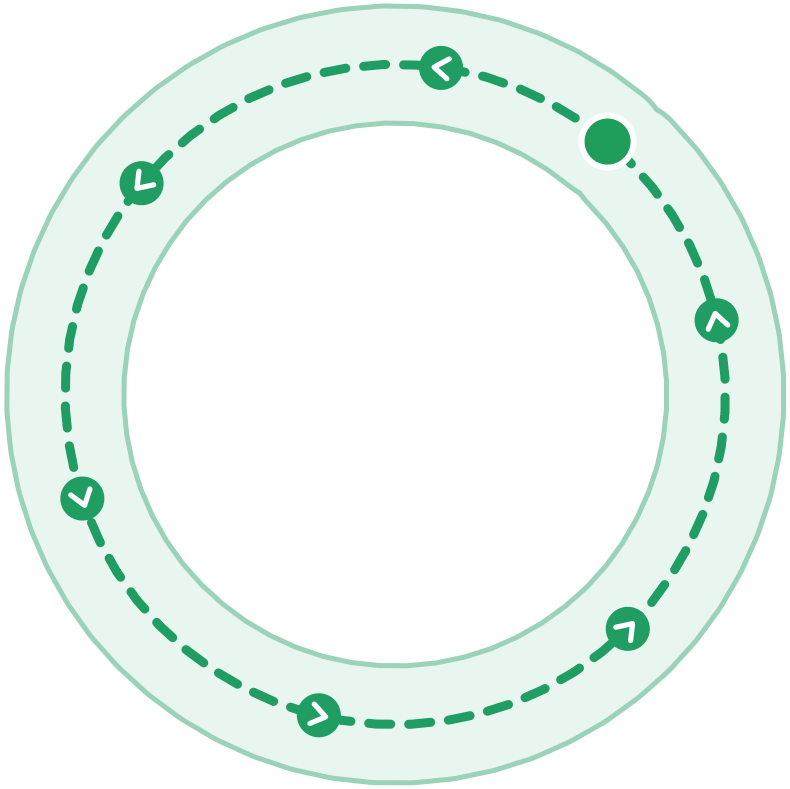


Perasaanku: _____

Proyek Tulisanku: Wajahku Hari Ini

Gambar wajahmu dan ceritakan perasaanmu

1. Tebalkan lingkaran wajah, lalu gambar wajahmu hari ini.
2. Ceritakan perasaanmu kepada pendamping.
3. Pendamping menuliskan kata-katamu di garis, lalu kalian membacanya bersama.



Hari ini aku merasa ...

Aku merasa begitu karena ...

Ceklis Perkembanganku

Diisi pendamping: beri tanda centang pada Muncul (M) atau Belum Muncul (BM)

	M	BM
Membuat lengkung atas dari kiri ke kanan	☐	☐
Membuat lengkung bawah dari kiri ke kanan	☐	☐
Membuat lingkaran tertutup	☐	☐
Memulai lingkaran dari kanan atas dan bergerak ke kiri	☐	☐
Membuat spiral dari luar ke dalam	☐	☐
Membuat bentuk c	☐	☐
Menggabungkan lingkaran dan garis menjadi gambar	☐	☐
Menyebut perasaan pada Kartu Wajahku	☐	☐
Menikmati kegiatan menggambar garis	☐	☐

Catatan pendamping

Tanggal, apa yang dilakukan dan diucapkan anak

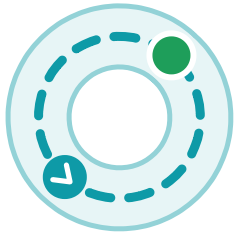


Hebat!

Aku sudah bisa membuat lengkung, lingkaran, dan bentuk c.

✏️ **Dulu dan sekarang · lihat bentuk ini, tiru di kotak di bawahnya, lalu bandingkan dengan Titik Mulaku**







Kamu sudah berlatih dengan tekun. Garis-garis ini kelak membantumu menulis huruf. Teruslah bermain dan menggambar dengan gembira!

Nama _____ Tanggal _____ Pendamping _____

Tentang jilid ini

Menulis Menggembirakan adalah seri latihan menulis bertahap untuk anak usia dini sampai kelas awal SD. Setiap halaman memadukan gerak tubuh, lintasan bercerita dengan titik mulai dan arah panah, latihan menebalkan, dan refleksi perasaan.

Jilid 2.2 Lengkung dan Lingkaran melatih lengkung atas dan bawah, lingkaran yang dimulai dari kanan atas, spiral, dan bentuk c, lalu menggabungkannya menjadi wajah, bunga, dan balon, selaras dengan CP Fase Fondasi elemen Dasar-dasar Literasi, Matematika, Sains, Teknologi, Rekayasa, dan Seni, khususnya kesiapan menulis, serta motorik halus dan mengenal emosi pada elemen Jati Diri.

Lisensi pemakaian

Buku elektronik ini boleh dicetak untuk keperluan keluarga atau kelas pembeli. Penyebarluasan, pengubahan, dan penjualan ulang memerlukan izin tertulis dari KPM Alia Grafika.

Saran mencetak

Cetak satu sisi pada kertas A4 dengan arah melintang (lanskap) dan ukuran sebenarnya (100%) agar lebar lintasan tetap sekitar 2 cm, terutama halaman 37 yang akan digunting. Kertas 100 gsm membuat krayon nyaman dipakai.

Isi jilid

Buku ini milik, Panduan, Titik Mulaku	hlm. 1–3
Lengkung	hlm. 4–10
Lingkaran	hlm. 12–18
Spiral dan Bentuk c	hlm. 20–26
Gabungan Bentuk	hlm. 28–34
Pilihanku	hlm. 36
Halaman Main	hlm. 11, 19, 27, 35
Proyek Tulisanku	hlm. 37–38
Ceklis Perkembanganku	hlm. 39
Halaman Hebat!	hlm. 40

Kredit

Fon: Andika © SIL International, SIL Open Font License 1.1. Ikon gambar: Noto Emoji © Google, Apache License 2.0.

Disusun oleh KPM Alia Grafika
WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253
© 2026 KPM Alia Grafika