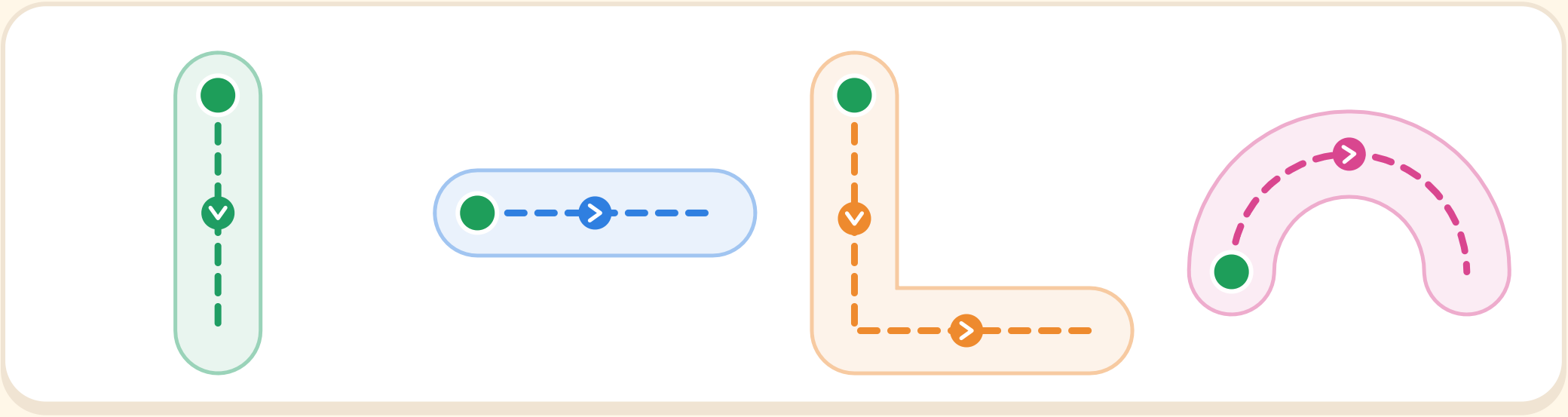
Level 1 · Jilid 1.2 | Usia ±2–3 tahun | Edisi Umum

Menulis Menggembirakan

Garis Pertamaku





32 halaman isi siap cetak: garis tegak, garis datar, garis bercerita, halaman main, dan proyek pagar rumahku

Disusun oleh KPM Alia Grafika WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253

🧒 Gambar wajahku

Buku ini milik

Nama .....

Kelompok/Kelas .....

Sekolah .....

Mulai tanggal .....

Selesai tanggal .....

Garisku lurus.

✏️ Ayo menulis dengan gembira!

Panduan untuk Pendamping

Bacalah halaman ini sebelum memulai

Tujuan jilid ini

Anak mengenal dua garis pertama: garis tegak dari atas ke bawah dan garis datar dari kiri ke kanan. Jalurnya lebar dan bercerita, misalnya hujan turun dan mobil berjalan. Anak juga berlatih berhenti di tujuan dan bercerita tentang coretannya.

Alat dan bahan

Krayon jumbo, lakban kertas, pasir atau tepung di nampan, ranting kecil atau stik es krim, tutup toples yang besar, daun, cat jari yang aman untuk anak, dan kertas bekas.

Waktu

Satu halaman untuk satu sesi 3–5 menit, kira-kira dua halaman per minggu. Akhiri sesi saat anak masih senang. Bermain tetap menjadi kegiatan utama; buku ini pendampingnya.

Susunan jilid

- 7 halaman Garis Tegak
- 7 halaman Garis Datar
- 7 halaman Garis Bercerita dan Coretan Bernama
- 1 halaman Pilihanku untuk mencoret bebas

Setiap halaman latihan diawali **Gerak Dulu** dan ditutup kotak **Perasaanku**, tempat anak melingkari perasaannya. **Halaman Main** (kegiatan utama tanpa krayon) hadir tiga kali di sela-sela latihan.

Membaca lintasan



mulai di sini · garis berikutnya · 1 urutan garis · arah gerak · berhenti di sini

Jalur lebar berwarna adalah lintasan. Anak menelusuri dengan jari dulu, lalu mencoret di dalam jalur dengan krayon jumbo. Garis putus-putus boleh ditebalkan; jalur kosong untuk dicoba sendiri. Titik putih berarti berhenti sebentar, lalu berbelok.

Cara mendampingi

Genggaman apa pun diterima. Anak bebas memakai tangan yang ia pilih. Kertas yang ditempel di dinding atau papan berdiri membantu posisi pergelangan. Coretan yang keluar jalur tetap dihargai.

Lima kunci pendamping

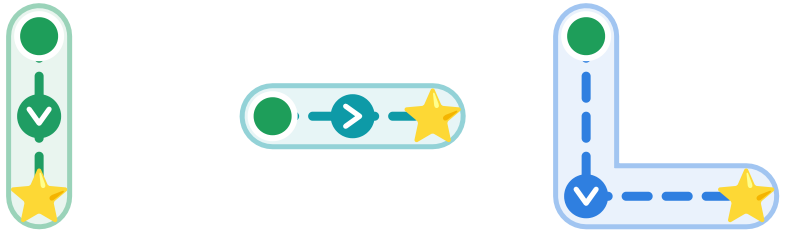
1. **Tunjukkan dulu**, baru anak mencoba.
2. **Ucapkan arah gerak bersama**, misalnya “turun dari atas”.
3. **Puji prosesnya**, misalnya “Garismu turun dari atas.”
4. **Perbaiki dengan contoh** di sebelahnya; coretan anak tetap utuh.
5. **Selesai saat anak masih senang.**

Titik Mulaku

Tunjukkan kemampuanmu hari ini. Semua hasil karyamu berharga!

A · Gambar apa saja yang kamu suka

B · Lihat bentuk ini, lalu tiru di kotak di bawahnya



C · Tulis namamu dengan caramu

Diisi pendamping

	Muncul	Belum Muncul
Menunjukkan minat mencoret	☐	☐
Mencoret dengan gerak bahu dan siku	☐	☐
Meniru garis tegak	☐	☐
Meniru garis datar	☐	☐
Menyebut nama coretannya	☐	☐

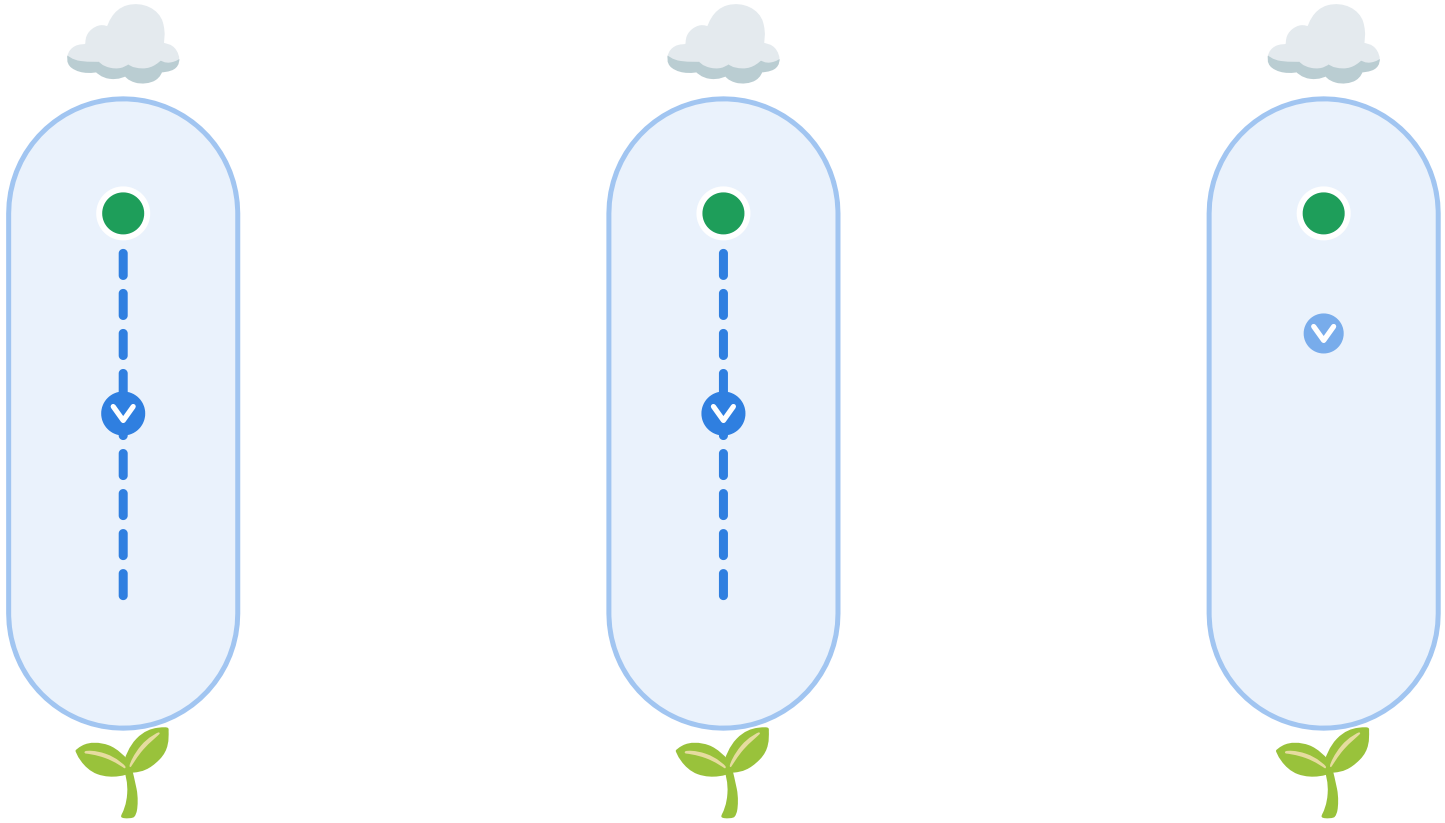
Sebagian besar muncul: lanjutkan jilid ini. Sebagian besar belum muncul: perbanyak dulu Jilid 1.1 dan Halaman Main.

Hujan Turun

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Turunkan jari-jarimu pelan seperti hujan yang turun.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ucapkan bersama: “Dari atas, turun ke bawah.” Garis yang belum lurus tetap dihargai.

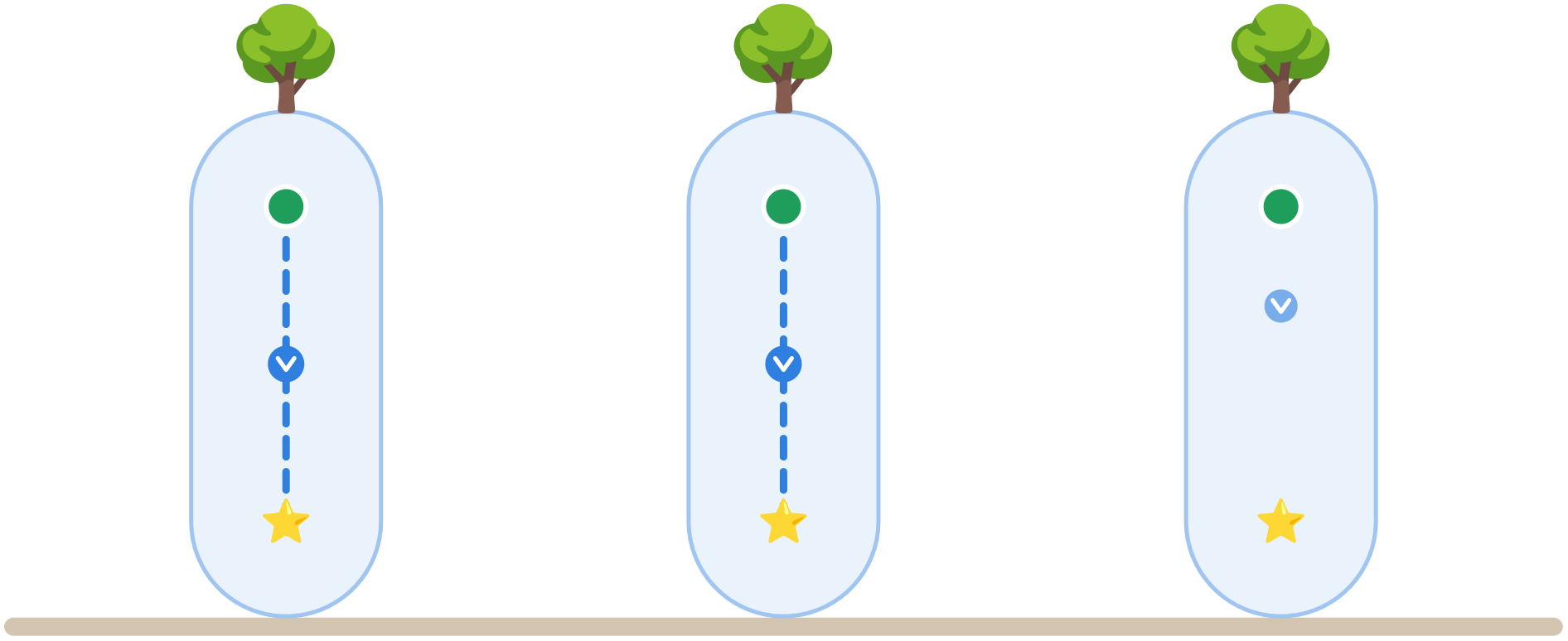
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Batang Pohon

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Berdiri tegak seperti pohon, lalu goyangkan tanganmu seperti daun.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Tunjuk pohon di atas sebagai awal garis.

Perasaanku
lingkari satu

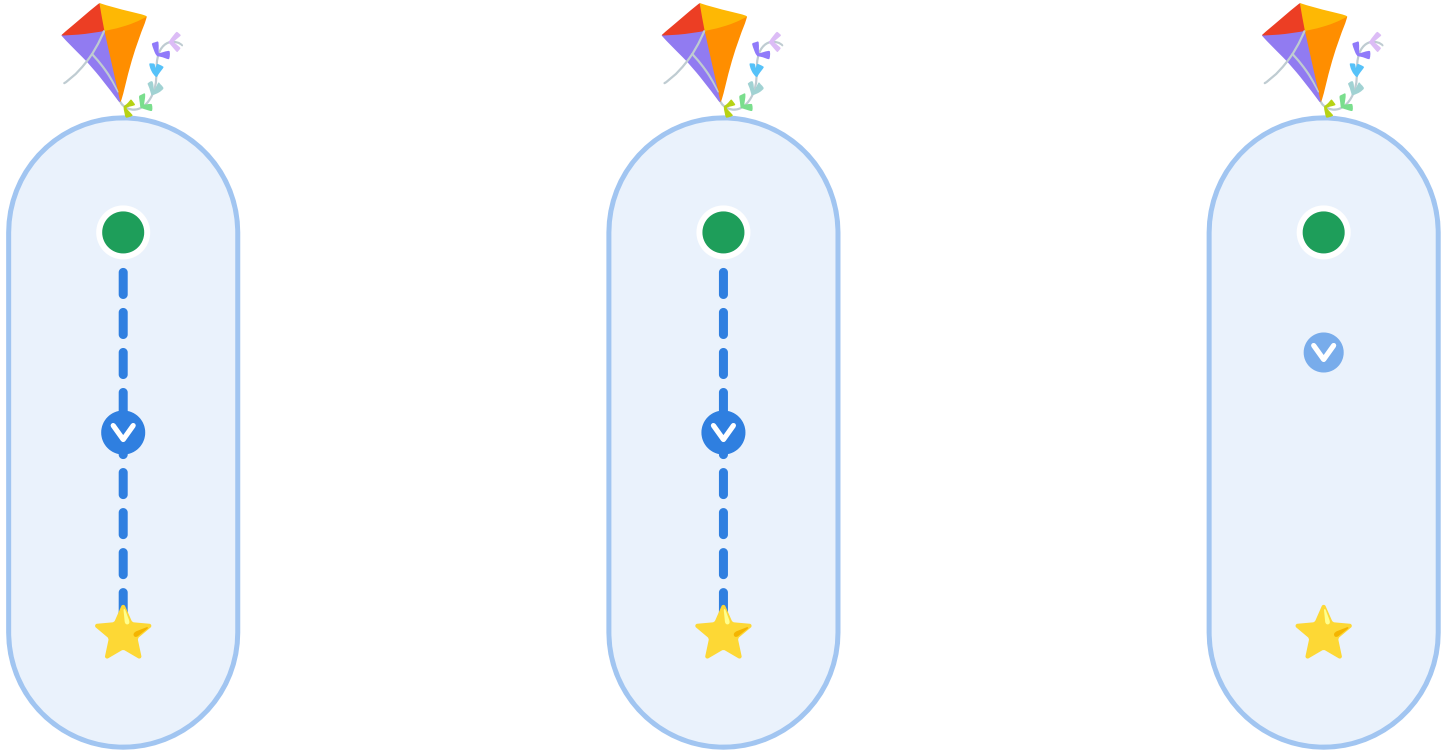
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Benang Layang-Layang

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Pura-pura menarik benang layang-layang dari atas ke bawah.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Garis panjang boleh dibuat pelan-pelan.

Perasaanku
lingkari satu

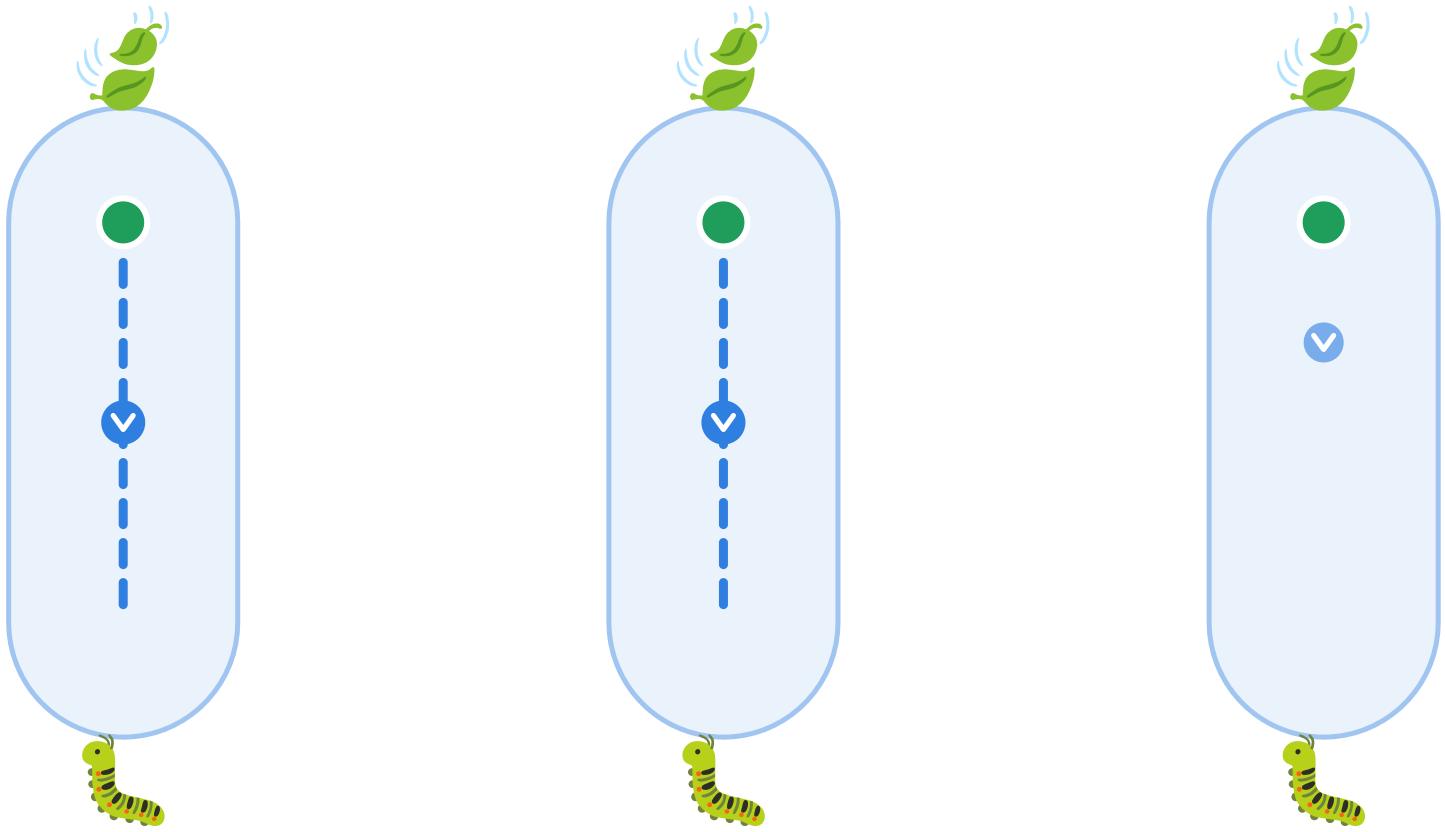
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Ulat Turun dari Daun

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Gerakkan jarimu pelan seperti ulat yang turun.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak menceritakan ke mana ulat itu pergi.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Air dari Keran

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Pura-pura membuka keran, lalu gerakkan jarimu seperti air yang mengalir.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Bicarakan cara memakai air dengan hemat.

Perasaanku
lingkari satu

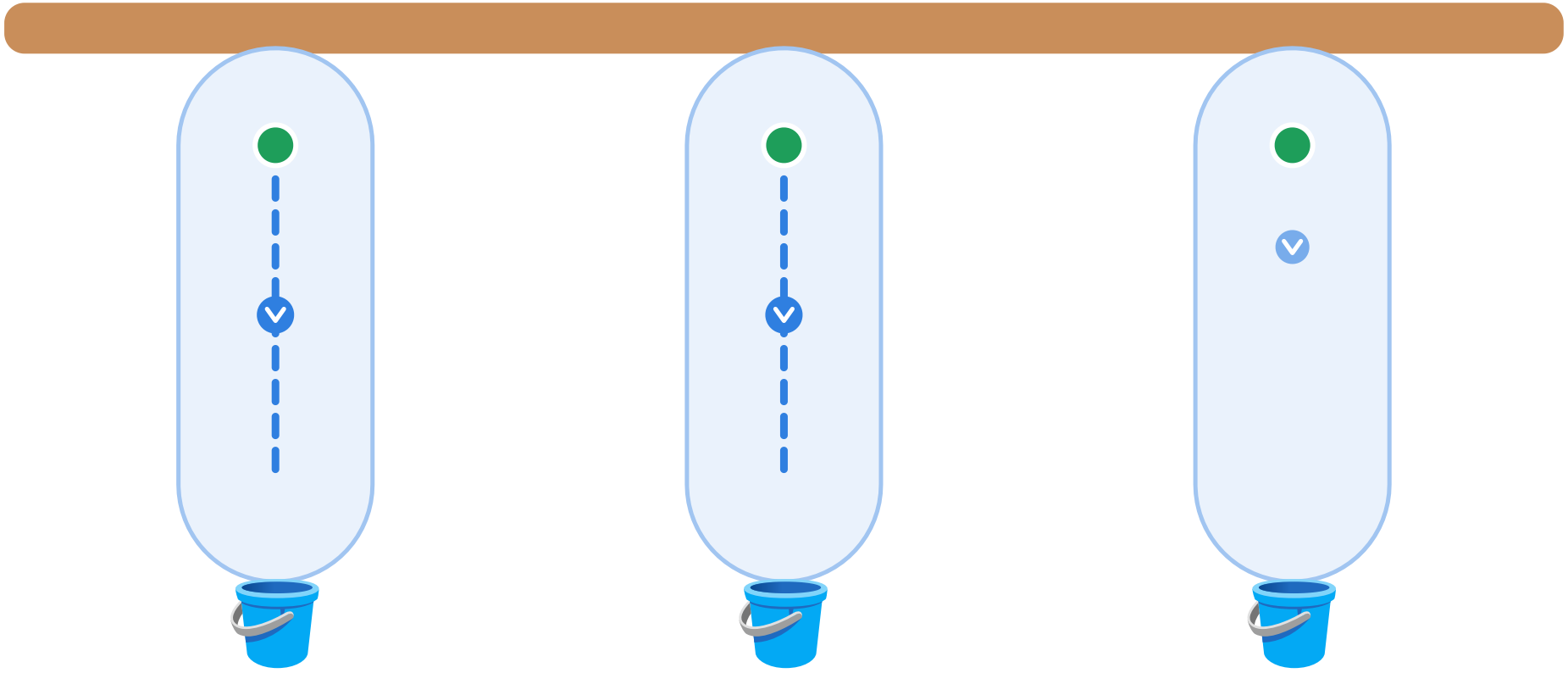
Senang · Biasa · Ingin dibantu

Tali Timba

Garis tegak dari atas

Gerak Dulu Pura-pura menurunkan timba ke dalam sumur.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Puji anak yang berhenti di dekat timba.

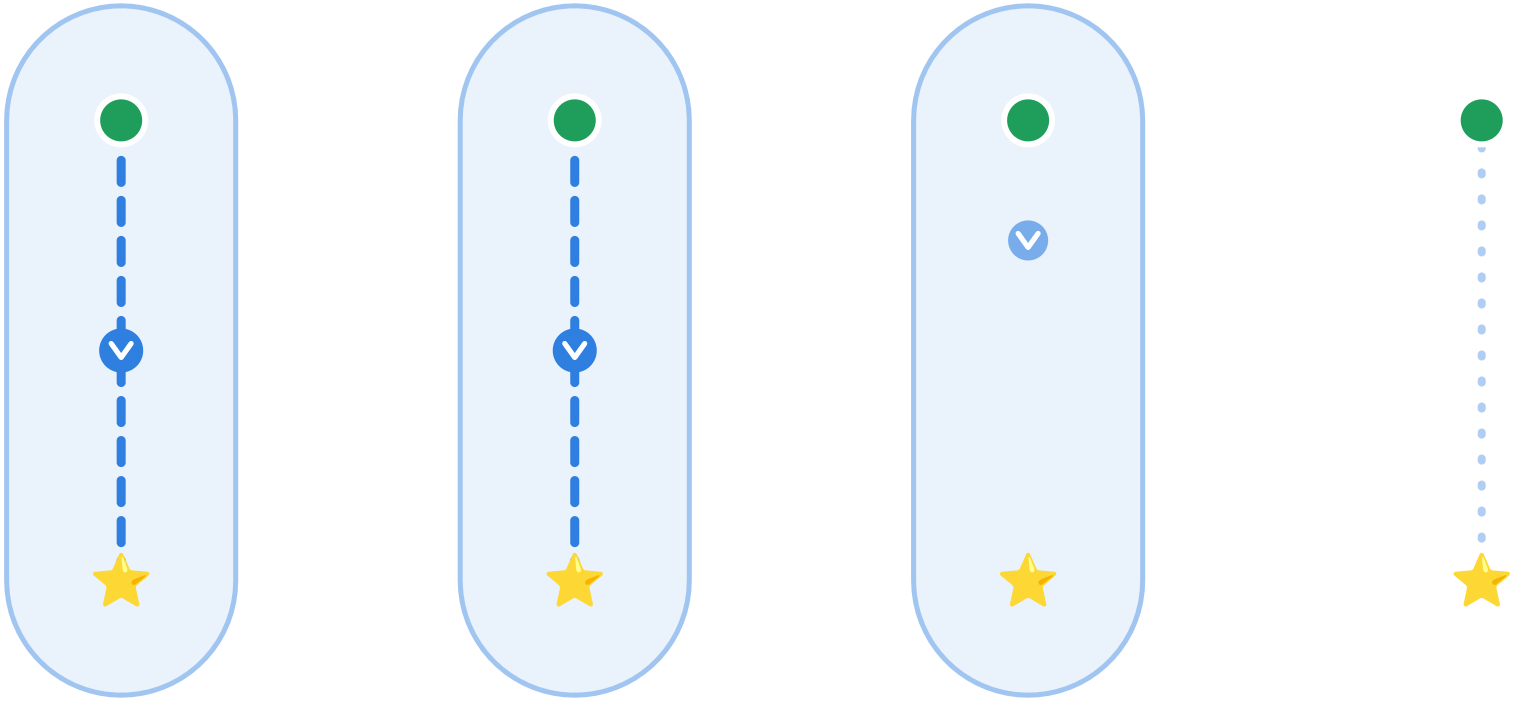
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Dari Titik ke Bintang

Dari titik hijau sampai bintang

Gerak Dulu Tunjuk lampu di atas, lalu tunjuk lantai di bawah.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak melihat bintang lebih dulu, baru mencoret ke sana.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Meniti Garis Lakban

Main dulu tanpa krayon · garis tegak dan datar

1. Pendamping menempelkan lakban kertas di lantai menjadi satu garis lurus.
2. Anak berjalan meniti garis itu dengan kedua tangan terentang.
3. Buat garis tegak di udara dan di atas pasir dengan jari.

Alat dan bahan

Lakban kertas, pasir atau tepung di nampan

Tujuan

Anak merasakan garis lurus dengan seluruh tubuhnya.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Dampingi anak dan jauhkan pasir atau tepung dari mulut dan mata. Cuci tangan setelah bermain.

Perasaanku
lingkari satu

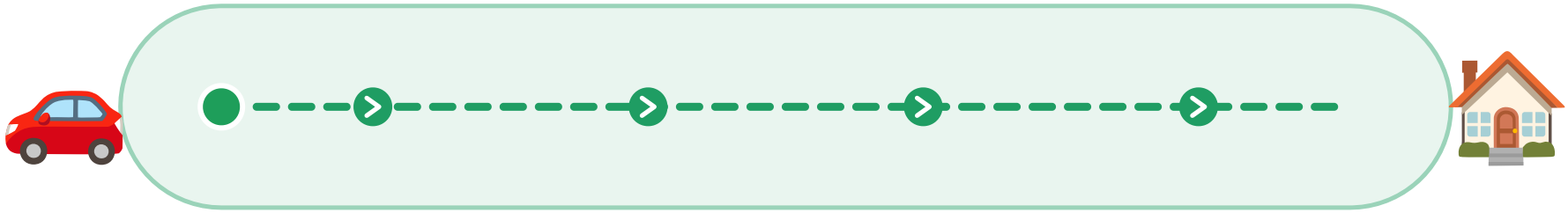
Senang | Biasa | Ingin dibantu

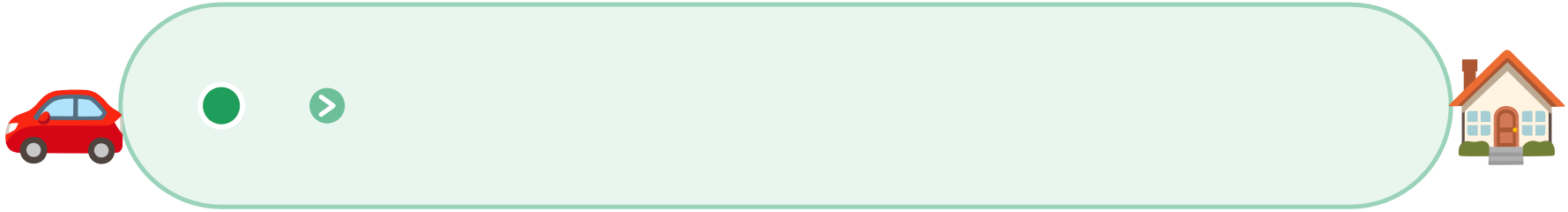
Jalan Mobil

Garis datar dari kiri

Gerak Dulu Pura-pura menyetir mobil dari kiri ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Garis datar dimulai dari kiri. Tunjukkan titik hijau sebelum anak mulai.

Perasaanku
lingkari satu

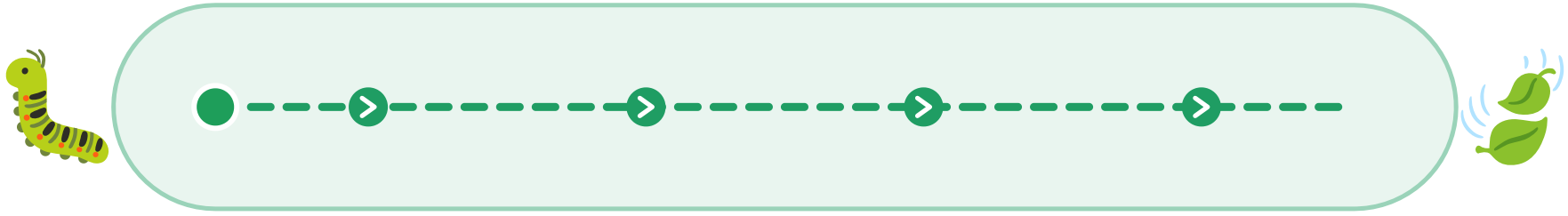
Senang · Biasa · Ingin dibantu

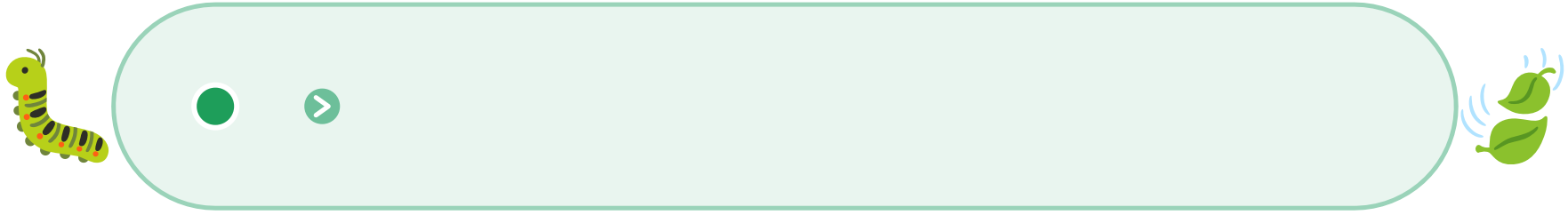
Ulat Berjalan

Garis datar dari kiri

Gerak Dulu Merangkak pelan seperti ulat.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Gerakan pelan membantu anak menjaga garis tetap di jalur.

Perasaanku
lingkari satu

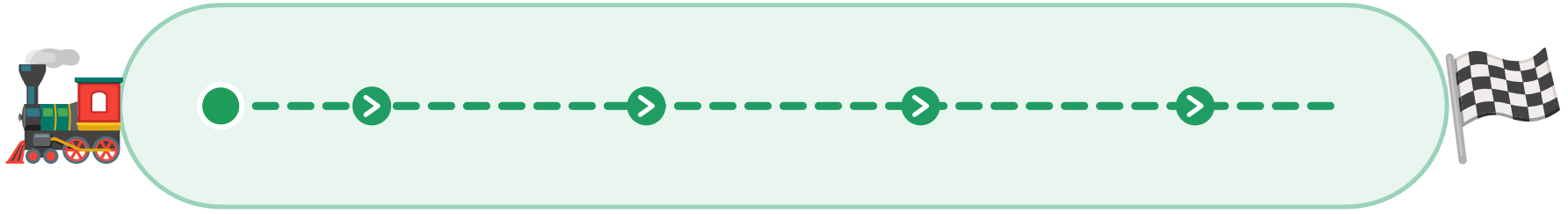
Senang · Biasa · Ingin dibantu

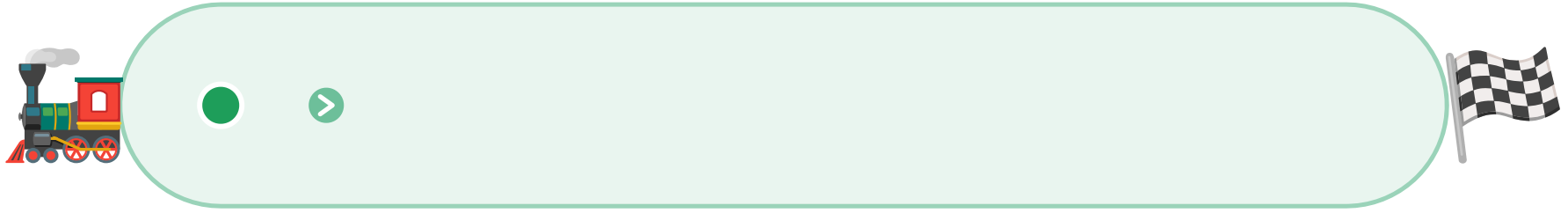
Kereta Api

Garis datar dari kiri

Gerak Dulu Berjalan seperti kereta sambil berkata “tut, tut”.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Ucapkan “mulai di kiri, jalan ke kanan”.

Perasaanku
lingkari satu

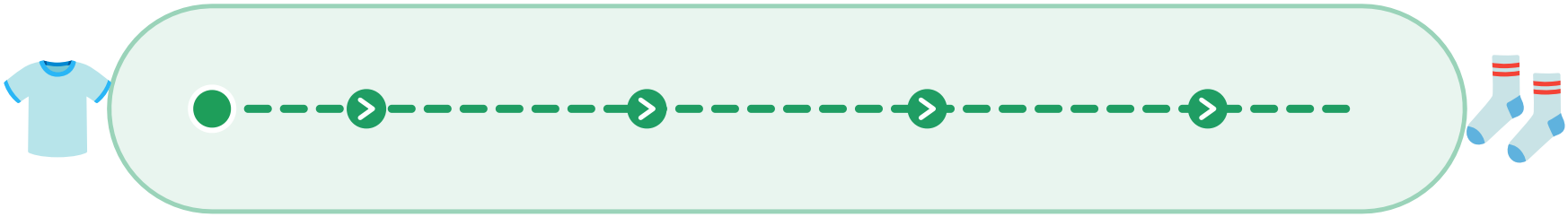
Senang · Biasa · Ingin dibantu

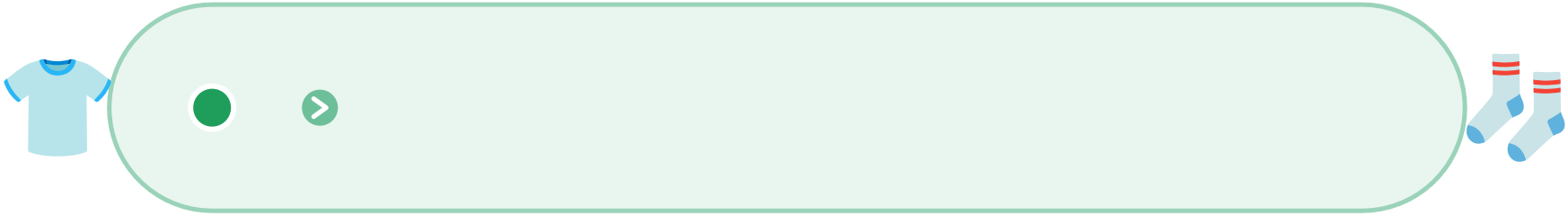
Tali Jemuran

Garis datar dari kiri

Gerak Dulu Pura-pura menjemur baju di tali.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Bicarakan pakaian yang dijemur setelah dicuci.

Perasaanku
lingkari satu

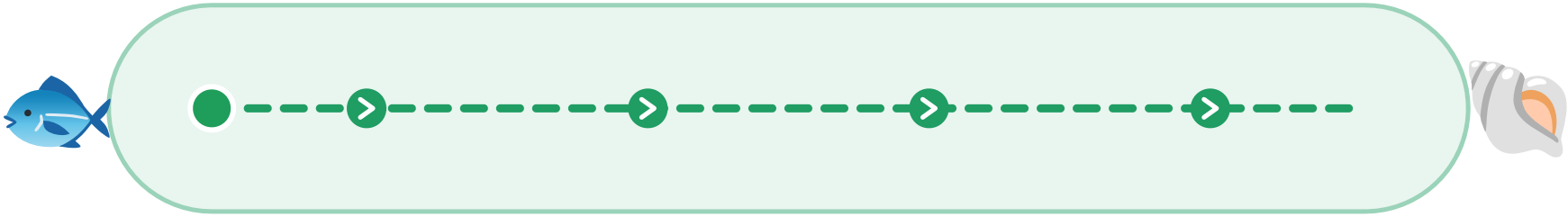
Senang · Biasa · Ingin dibantu

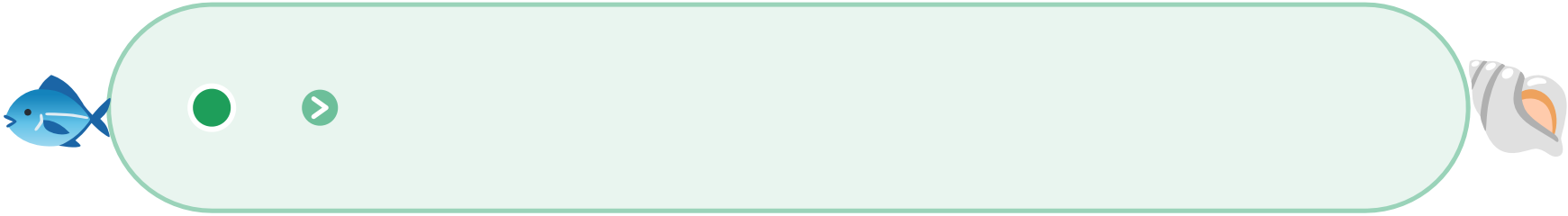
Ikan Berenang

Garis datar dari kiri

Gerak Dulu Gerakkan telapak tanganmu seperti ikan berenang.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Garis yang bergelombang sedikit tetap diterima.

Perasaanku
lingkari satu

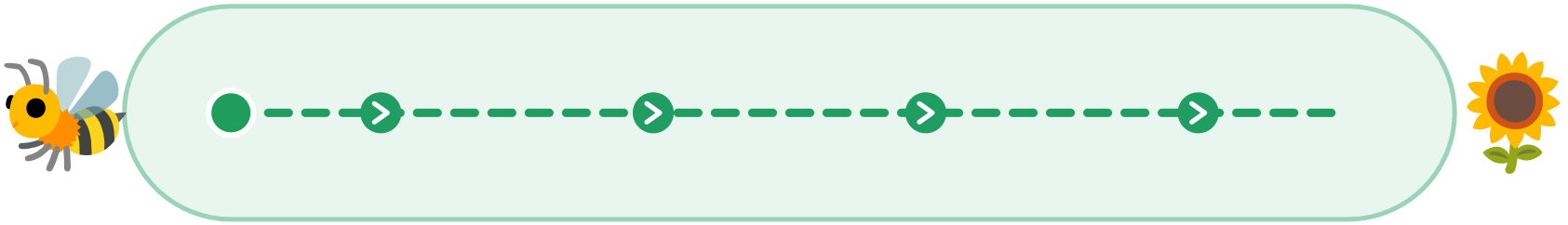
Senang · Biasa · Ingin dibantu

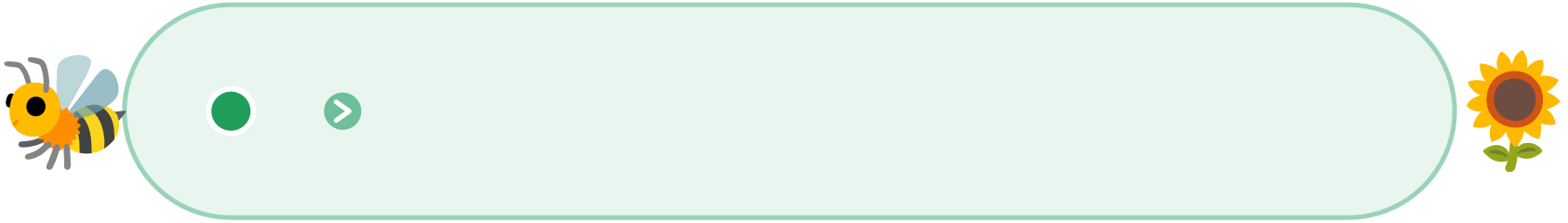
Lebah ke Bunga

Dari gambar awal ke tujuan

Gerak Dulu Kepakkan tanganmu seperti lebah, lalu terbang lurus.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Tunjuk lebah sebagai awal dan bunga sebagai tujuan.

Perasaanku
lingkari satu

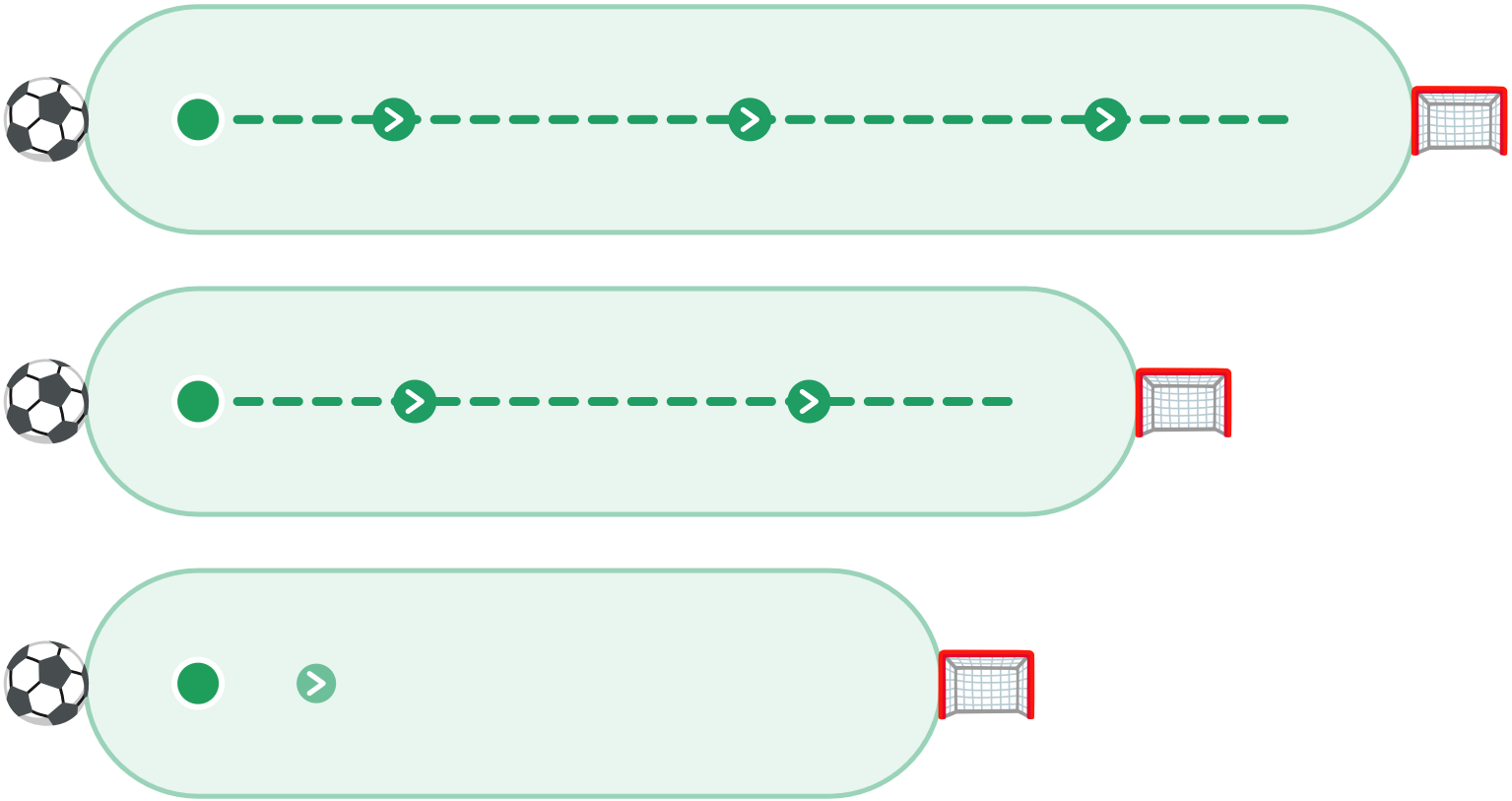
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Bola ke Gawang

Berhenti di sasaran

Gerak Dulu Pura-pura menendang bola pelan.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ajak anak berhenti saat sampai di gawang.

Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Halaman Main: Menyusun Ranting

Main dulu tanpa krayon · garis tegak dan datar

1. Kumpulkan ranting yang besar dan halus atau stik es krim.
2. Letakkan ranting tegak (dari atas ke bawah) dan mendatar (dari kiri ke kanan) di lantai.
3. Susun menjadi pagar atau tangga, lalu ceritakan.

🛠️ Alat dan bahan

Ranting besar yang halus atau stik es krim

⭐ Tujuan

Anak membedakan garis tegak dan garis datar dengan benda nyata.

🖍️ Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Pilih ranting yang besar dan halus atau stik es krim, lalu dampingi anak.

Perasaanku
lingkari satu

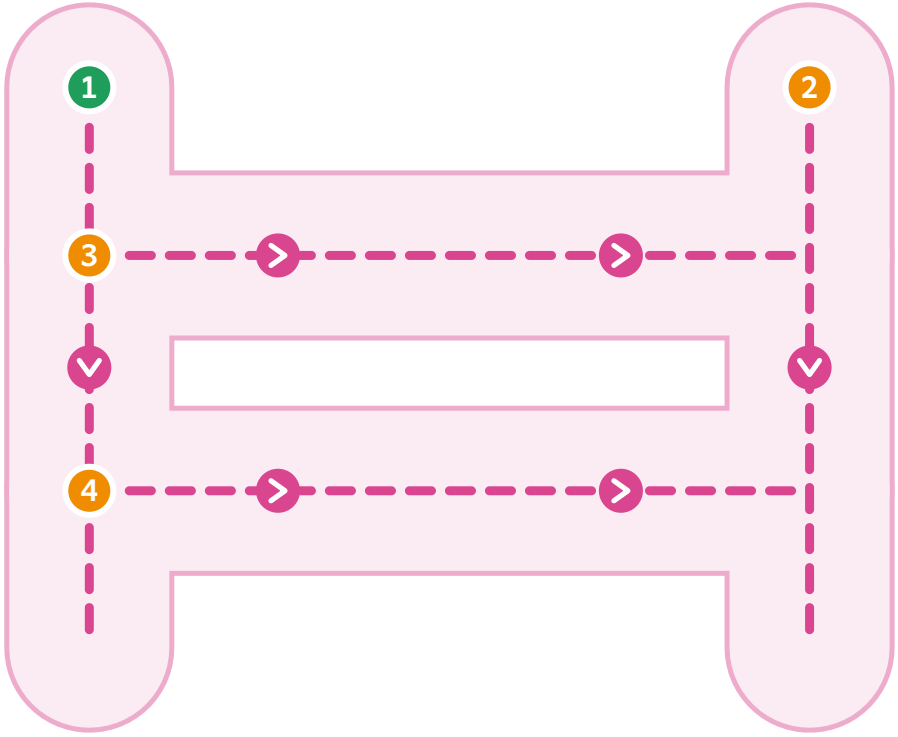
😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Pagar Kebun

Garis tegak dan datar bergantian

Gerak Dulu Berdiri berjajar seperti pagar, lalu bergandengan tangan.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Buat dua tiang tegak dulu, lalu palang datar dari kiri ke kanan.

Perasaanku
lingkari satu

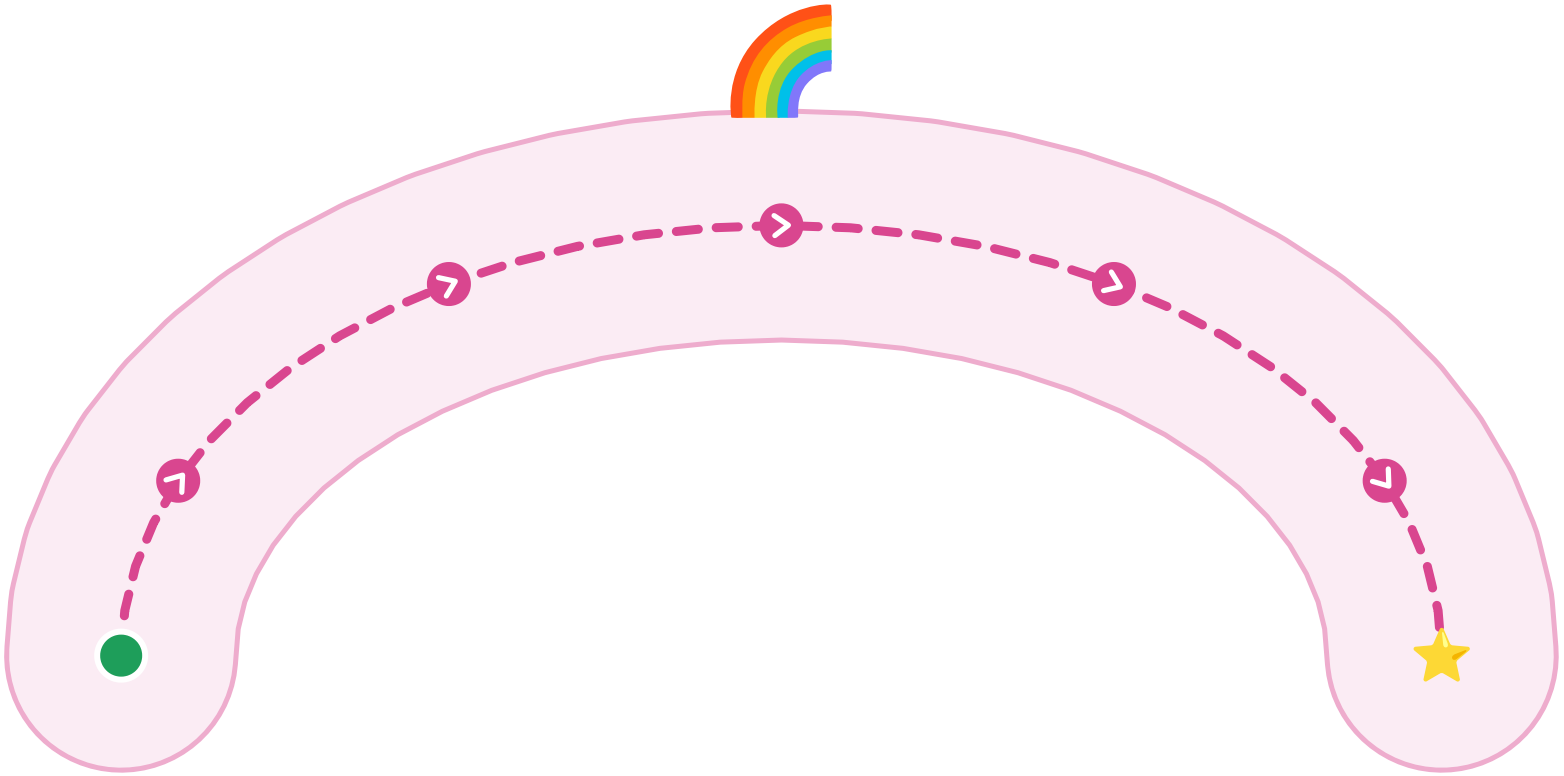
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Pelangi

Lengkung besar

Gerak Dulu Gambar pelangi besar di udara dengan kedua tanganmu.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Lengkung besar melatih gerak bahu dan siku.

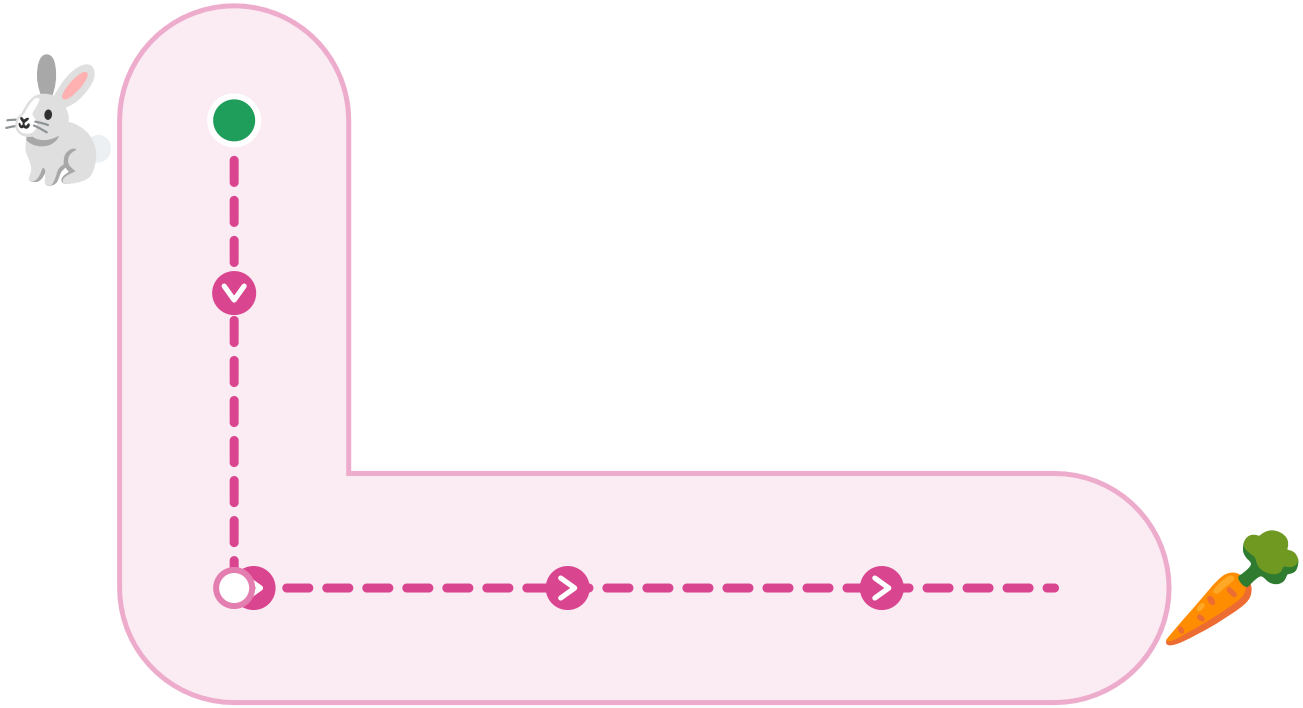
Perasaanku lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Kelinci ke Wortel

Jalur lebar berbelok

Gerak Dulu Melompat-lompat kecil seperti kelinci.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau



Catatan Pendamping · Ikuti jalur dengan jari dulu sebelum mencoret.

Perasaanku
lingkari satu

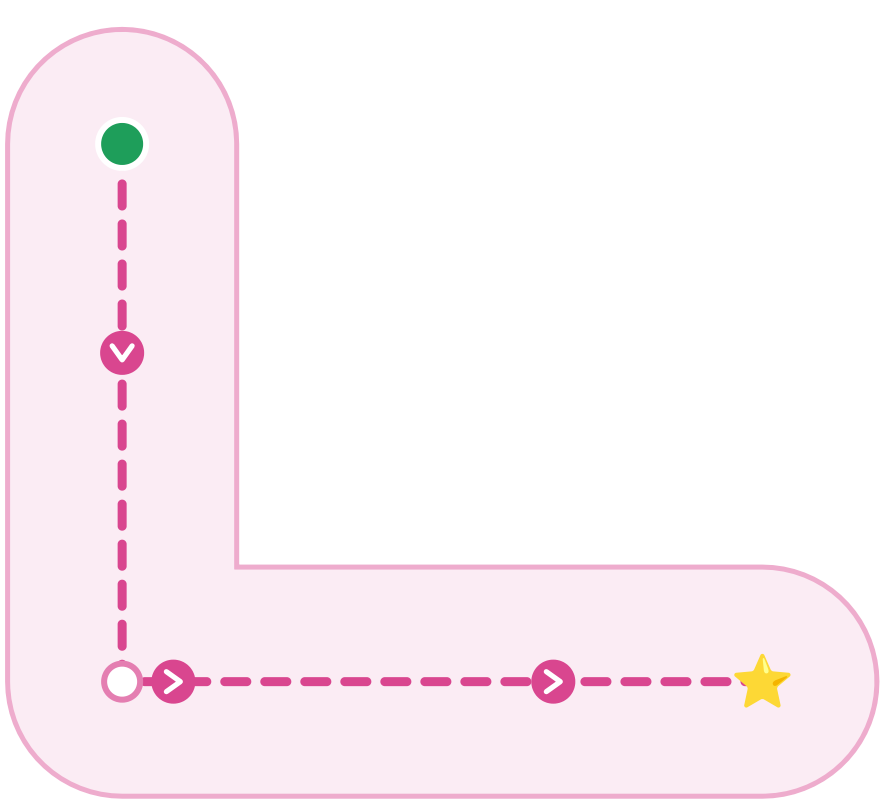
Senang | Biasa | Ingin dibantu

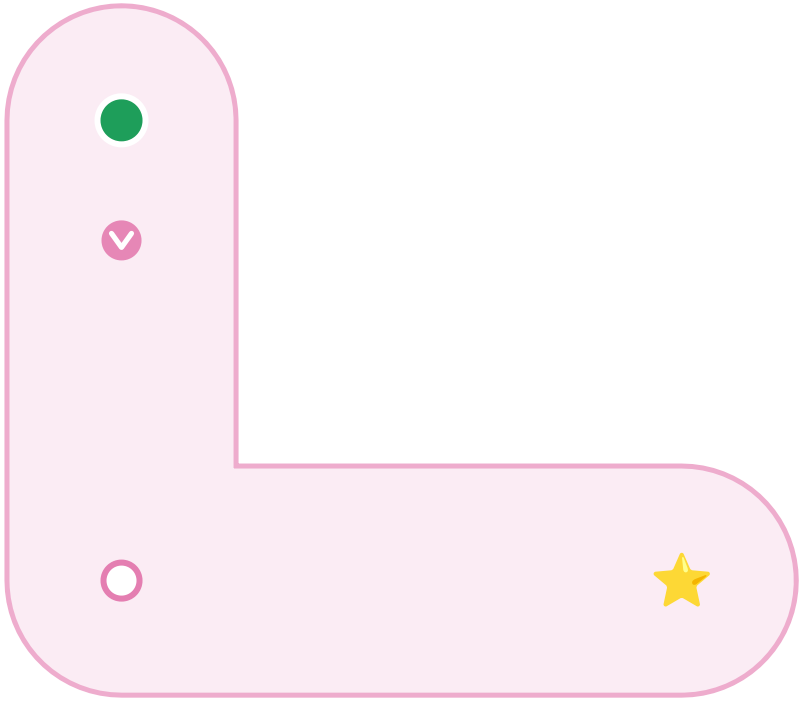
Turun, lalu Belok

Turun, lalu belok ke kanan

Gerak Dulu Berjalan lurus, berhenti, lalu belok ke kanan.

Telusuri dengan jari, lalu coret dengan krayon dari titik hijau





Catatan Pendamping · Di titik putih, anak berhenti sebentar, lalu berbelok.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Coretan Bernama: Keluargaku

Coret dan buat garis, lalu ceritakan

Gerak Dulu Peluk dirimu sendiri seperti memeluk keluarga.

Buat garis dan coretan sesukamu, lalu ceritakan

Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Siapa saja yang ada di gambarmu? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Coretan Bernama: Rumahku

Coret dan buat garis, lalu ceritakan

Gerak Dulu Tunjuk pintu dan jendela di sekitarmu.

Buat garis dan coretan sesukamu, lalu ceritakan

Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Siapa yang tinggal di rumahmu? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Coretan Bernama: Taman

Coret dan buat garis, lalu ceritakan

Gerak Dulu Berdiri tegak seperti pohon, lalu goyangkan tanganmu.

Buat garis dan coretan sesukamu, lalu ceritakan

Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Apa yang kamu lihat di taman? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Perasaanku
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Halaman Main: Cap Tutup Toples

Main dulu tanpa krayon · barisan titik

1. Siapkan tutup toples yang besar dan cat jari yang aman untuk anak.
2. Anak mengecapkan tutup toples berbaris dari kiri ke kanan.
3. Bisa juga memakai daun sebagai cap.

Alat dan bahan

Tutup toples yang besar, daun, cat jari yang aman untuk anak, kertas bekas

Tujuan

Anak membuat barisan dari kiri ke kanan.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Dampingi anak sepanjang kegiatan. Pakai tutup yang besar, lalu simpan kembali setelah selesai.

Perasaanku
lingkari satu

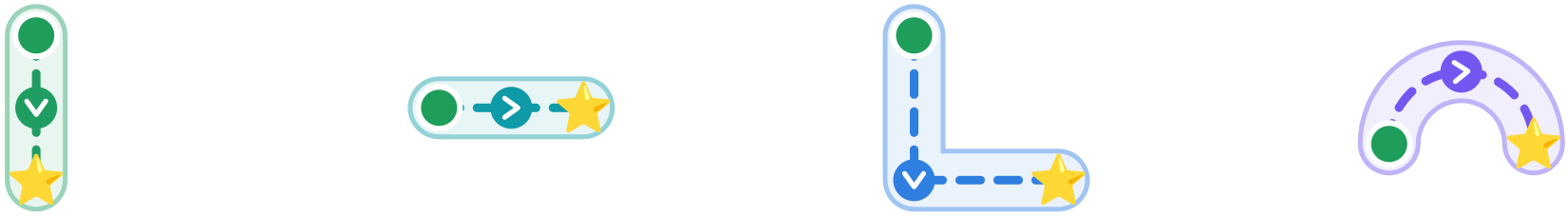
Senang | Biasa | Ingin dibantu

Pilihanku

Gambar garis kesukaanmu sebanyak yang kamu mau

🙌 Gerak Dulu Pilih garis kesukaanmu, lalu buat garis itu di udara dengan tanganmu.

⭐ Garis yang sudah kamu kenal



🖍️ Ruang gambarku · pilih garis, lalu gambar sesukamu

Diisi pendamping · Gambar ini kunamai: _____

Catatan Pendamping · Tuliskan nama yang anak berikan untuk gambarnya. Anak melihat bahwa ucapannya bisa menjadi tulisan.

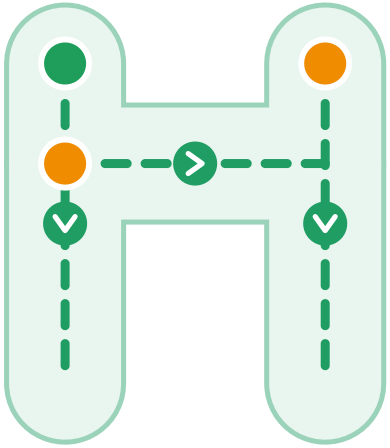
Perasaanku lingkari satu

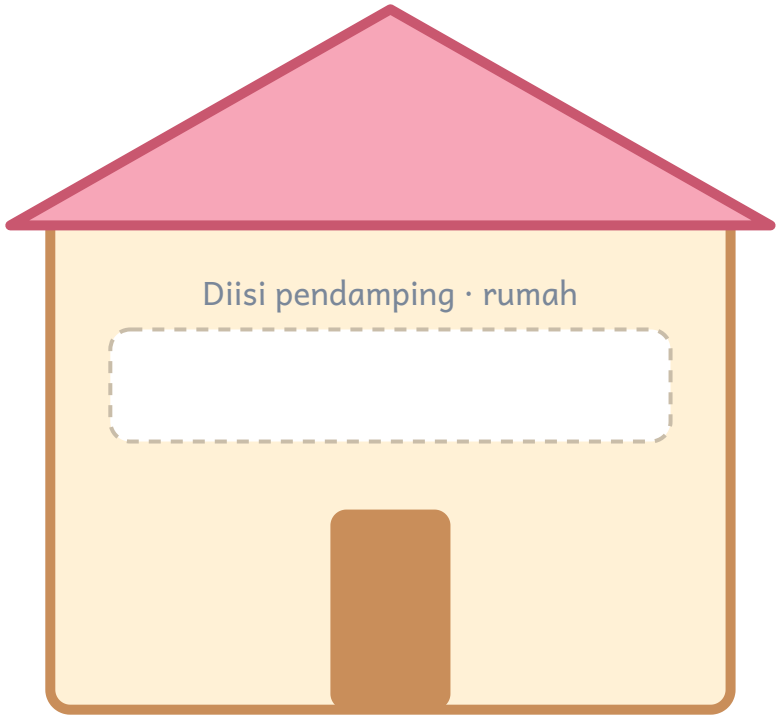
😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

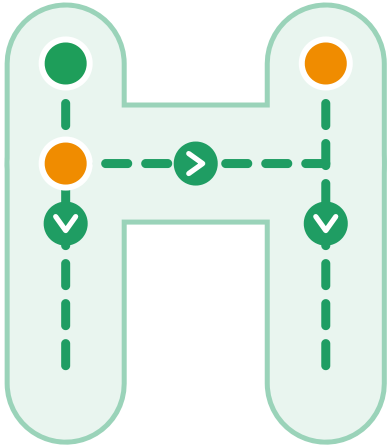
Proyek Tulisanku: Pagar Rumahku

Tebalkan pagar rumahmu

1. Tebalkan tiang pagar dari atas ke bawah, lalu palangnya dari kiri ke kanan.
2. Sebutkan namamu. Pendamping menuliskannya di papan rumah.
3. Ceritakan siapa saja yang tinggal di rumahmu.







Proyek Tulisanku: Pagar Buatanku

Buat pagar dan garis sesukamu

1. Buat pagar di sekeliling rumah dengan garis tegak dan datar.
2. Tambahkan garis dan coretan lain sesukamu.
3. Ceritakan rumahmu. Pendamping menuliskan kata-katamu.







Diisi pendamping · kata anak tentang rumahnya:

Ceklis Perkembanganku

Diisi pendamping: beri tanda centang pada Muncul (M) atau Belum Muncul (BM)

	M	BM
Menunjukkan minat mencoret	☐	☐
Mencoret dengan gerak bahu dan siku	☐	☐
Meniru garis tegak dari atas	☐	☐
Meniru garis datar dari kiri	☐	☐
Berhenti di dekat sasaran	☐	☐
Mengikuti jalur lebar	☐	☐
Memberi nama pada coretannya	☐	☐
Menikmati kegiatan mencoret	☐	☐

Catatan pendamping

Tanggal, apa yang dilakukan dan diucapkan anak

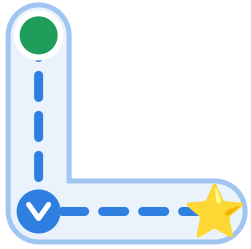
Hebat!

Aku sudah bisa membuat garis tegak dan garis datar.

✏️ **Dulu dan sekarang · lihat bentuk ini, tiru di kotak di bawahnya, lalu bandingkan dengan Titik Mulaku**







Kamu sudah berlatih dengan tekun. Garis-garis ini kelak membantumu menulis huruf. Teruslah bermain dan menggambar dengan gembira!

Nama _____ Tanggal _____ Pendamping _____

Tentang jilid ini

Menulis Menggembirakan adalah seri latihan menulis bertahap untuk anak usia dini sampai kelas awal SD. Setiap halaman memadukan gerak tubuh, coretan dan garis besar yang menyenangkan, cerita anak yang dituliskan pendamping, dan refleksi perasaan.

Jilid 1.2 Garis Pertamaku mengenalkan dua garis pertama, tegak dan datar, melalui jalur lebar yang bercerita, serta coretan bernama yang dituliskan pendamping, selaras dengan CP Fase Fondasi elemen Dasar-dasar Literasi, Matematika, Sains, Teknologi, Rekayasa, dan Seni, khususnya kesiapan menulis, serta motorik halus pada elemen Jati Diri.

Lisensi pemakaian

Buku elektronik ini boleh dicetak untuk keperluan keluarga atau kelas pembeli. Penyebarluasan, pengubahan, dan penjualan ulang memerlukan izin tertulis dari KPM Alia Grafika.

Saran mencetak

Cetak satu sisi pada kertas A4 dengan arah melintang (lanskap) dan ukuran sebenarnya (100%) agar jalur tetap lebar. Gunakan kertas 100 gsm atau lebih tebal agar kuat untuk krayon dan cat jari.

Isi jilid

Buku ini milik, Panduan, Titik Mulaku	hlm. 1–3
Garis Tegak	hlm. 4–10
Garis Datar	hlm. 12–18
Garis Bercerita dan Coretan Bernama	hlm. 20–26
Pilihanku	hlm. 28
Halaman Main	hlm. 11, 19, 27
Proyek Tulisanku	hlm. 29–30
Ceklis Perkembanganku	hlm. 31
Halaman Hebat!	hlm. 32

Kredit

Fon: Andika © SIL International, SIL Open Font License 1.1. Ikon gambar: Noto Emoji © Google, Apache License 2.0.

Disusun oleh KPM Alia Grafika
WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253
© 2026 KPM Alia Grafika