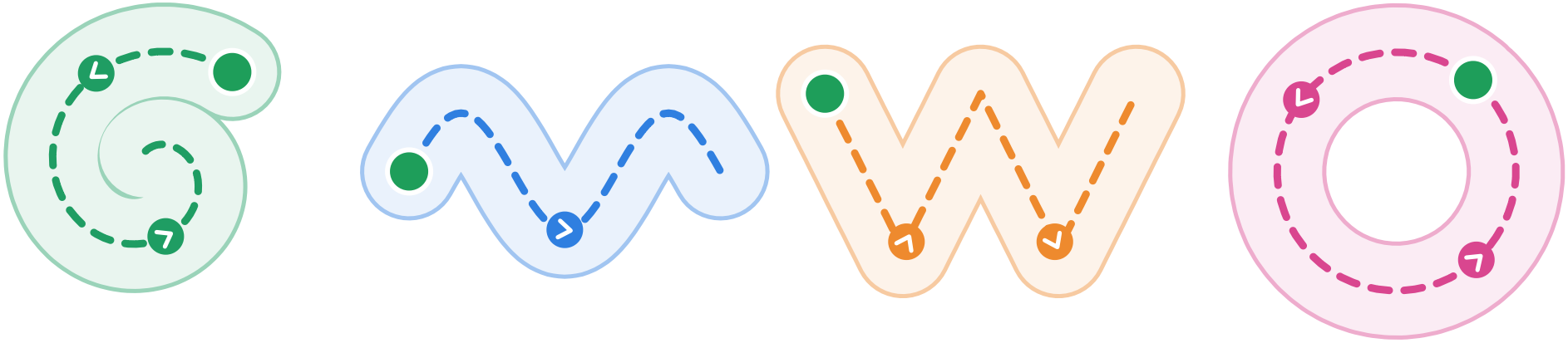
Level 1 · Jilid 1.1 | Usia ±2–3 tahun | Edisi Islami

Menulis Menggembirakan

Coretan Bebas





32 halaman isi siap cetak: jejak pertama, coretan terkendali, coretan bernama, halaman main, dan kartu untuk keluarga

Disusun oleh KPM Alia Grafika WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253

Bismillahirrahmanirrahim

🧒 **Gambar wajahku**

Buku ini milik

Nama .....

Kelompok/Kelas .....

Sekolah .....

Mulai tanggal .....

Selesai tanggal .....

Coretanku ceria.

✏️ Bismillah, ayo menulis dengan gembira!

Bismillahirrahmanirrahim

Panduan untuk Pendamping

Bacalah halaman ini sebelum memulai

Tujuan jilid ini

Anak menikmati meninggalkan jejak dengan tangan, jari, dan krayon jumbo: cap tangan, coretan bebas, coretan di dalam bidang, dan titik. Pada Coretan Bernama, anak bercerita tentang coretannya dan pendamping menuliskannya, sehingga anak melihat bahwa ucapannya bisa menjadi tulisan.

Alat dan bahan

Krayon jumbo, cat jari yang aman untuk anak, lap basah, nampan berisi pasir halus atau tepung, kapur tulis besar, kuas dan air, kertas bekas, keranjang, serta gunting berujung tumpul untuk pendamping.

Waktu

Satu halaman untuk satu sesi 3–5 menit, kira-kira dua halaman per minggu. Akhiri sesi saat anak masih senang. Bermain tetap menjadi kegiatan utama; buku ini pendampingnya.

Susunan jilid

- 7 halaman Jejak Pertama
- 7 halaman Coretan Terkendali
- 7 halaman Coretan Bernama
- 1 halaman Pilihanku untuk mencoret bebas

Setiap halaman latihan diawali **Gerak Dulu** dan ditutup kotak **Alhamdulillah**, tempat anak melingkari perasaannya. **Halaman Main** (kegiatan utama tanpa krayon) hadir tiga kali di sela-sela latihan.

Pada edisi ini, setiap halaman isi diawali basmalah dan perasaan anak disyukuri dengan hamdalah.

Membaca lintasan



mulai di sini · garis berikutnya · 1 urutan garis · arah gerak · berhenti di sini

Pada jilid ini sebagian besar halaman berupa bidang untuk mencoret. Titik hijau berarti mulai, titik merah atau bintang berarti berhenti, dan jalur lebar boleh diikuti dengan jari dulu.

Cara mendampingi

Genggaman apa pun diterima, karena genggaman matang tumbuh bertahap. Anak bebas memakai tangan yang ia pilih. Kertas yang ditempel di dinding atau papan berdiri membantu posisi pergelangan. Pakai krayon dan cat berlabel aman untuk anak.

Lima kunci pendamping

1. **Tunjukkan dulu**, baru anak mencoba.
2. **Ucapkan arah gerak bersama**, misalnya “turun dari atas”.
3. **Puji prosesnya**, misalnya “Coretanmu berani dan penuh warna.”
4. **Perbaiki dengan contoh** di sebelahnya; coretan anak tetap utuh.
5. **Selesai saat anak masih senang.**

Bismillahirrahmanirrahim

Titik Mulaku

Tunjukkan kemampuanmu hari ini. Semua hasil karyamu berharga!

A · Gambar apa saja yang kamu suka

B · Lihat bentuk ini, lalu tiru di kotak di bawahnya



C · Tulis namamu dengan caramu

Diisi pendamping

	Muncul	Belum Muncul
Menunjukkan minat mencoret	☐	☐
Mencoret dengan gerak bahu dan siku	☐	☐
Memegang krayon dengan genggaman apa pun	☐	☐
Menyebut nama coretannya	☐	☐
Menikmati kegiatan mencoret	☐	☐

Semua jawaban diterima. Titik Mulaku membantu pendamping mengenal anak. Bandingkan hasilnya dengan halaman Hebat! di akhir buku.

Bismillahirrahmanirrahim

Cap Telapak Tangan

Jejak pertamaku

Gerak Dulu Tepuk tangan tiga kali, lalu goyangkan jari-jarimu.

Celupkan telapak tanganmu ke cat, lalu cap di sini



tangan kiri



tangan kanan

Catatan Pendamping · Pakai cat jari yang aman untuk anak dan siapkan lap basah. Biarkan anak menikmati rasanya.

Alhamdulillah
lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Hujan Rintik

Cap jari menjadi tetes hujan

🙌 Gerak Dulu Ketuk-ketukkan jarimu di meja seperti hujan rintik.

☝️ Cap jarimu di bawah awan, jadi tetes hujan

Catatan Pendamping · Hujan adalah rahmat dari Allah. Sebut bersama: “tik, tik, tik” setiap kali anak mengecap jarinya.

Alhamdulillah lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu

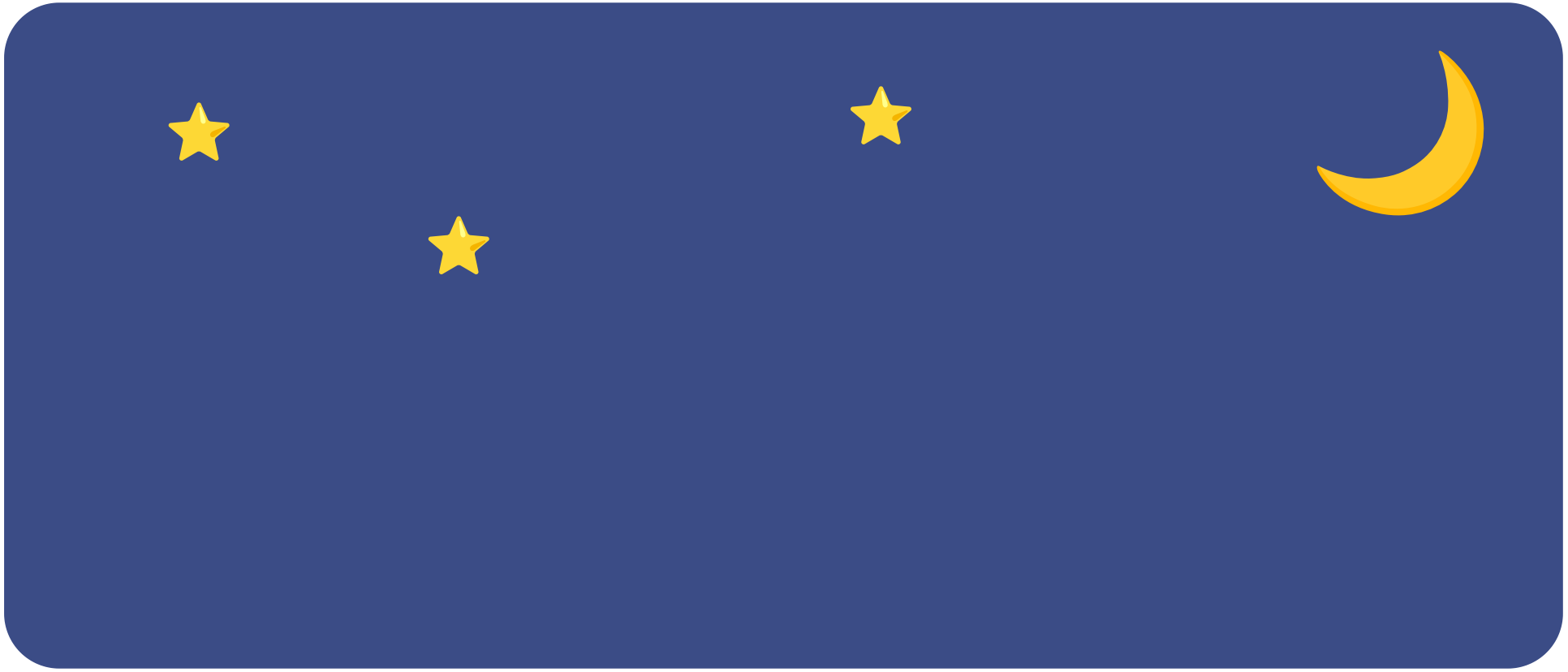
Bismillahirrahmanirrahim

🌙 Langit Malam

Coretan bintang di langit

🙌 Gerak Dulu Buka dan tutup jari-jarimu seperti bintang yang berkelip.

🖍️ Buat titik dan coretan bintang di langit malam



Catatan Pendamping · Krayon putih atau kuning terlihat jelas di langit yang gelap.

Alhamdulillah
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Rumput Tumbuh

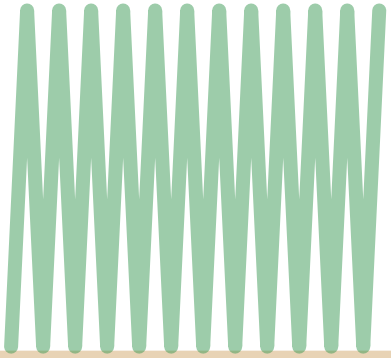
Coretan naik turun

🙌 Gerak Dulu Gerakkan tanganmu naik dan turun seperti rumput yang bergoyang.

🖍️ Coret naik turun jadi rumput







Catatan Pendamping · Coretan bolak-balik melatih gerak bahu dan siku. Biarkan coretannya bebas.

Alhamdulillah
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

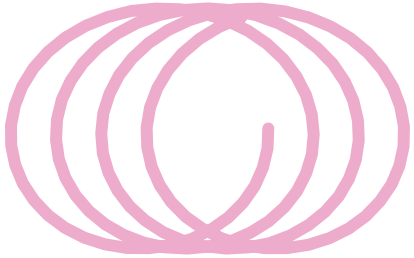
Bismillahirrahmanirrahim

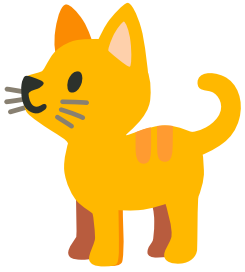
Benang Kusut Kucing

Coretan berputar

🙌 Gerak Dulu Putar tanganmu seperti menggulung benang.

🖍️ Coret berputar-putar jadi benang kusut





Catatan Pendamping · Coretan berputar boleh besar dan bebas. Puji keberanian anak mencoba.

Alhamdulillah
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Cepat dan Lambat

Coretan mengikuti tepukan

🙌 **Gerak Dulu** Melompat cepat seperti kelinci, lalu berjalan lambat seperti kura-kura.

🖍️ **Coret cepat, lalu coret lambat**



cepat



lambat

Catatan Pendamping · Pendamping bertepuk cepat atau lambat. Anak mencoret mengikuti irama tepukan.

Alhamdulillah
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Jagung untuk Ayam

Titik-titik kecil

Gerak Dulu Patuk-patukkan jarimu di meja seperti ayam makan jagung.

Buat titik-titik jagung untuk ayam









Catatan Pendamping · Ayam adalah hewan ciptaan Allah. Membuat titik melatih anak menghentikan gerak tangannya.

Alhamdulillah lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Halaman Main: Nampan Pasir

Main dulu tanpa krayon · coretan dengan jari

1. Siapkan nampan berisi pasir halus atau tepung.
2. Anak mencoret dengan jari: berputar, naik turun, dan titik-titik.
3. Ratakan pasirnya, lalu mulai lagi.

Alat dan bahan

Nampan, pasir halus atau tepung

Tujuan

Anak menikmati membuat jejak dengan jarinya.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Dampingi anak dan jauhkan pasir atau tepung dari mulut dan mata. Cuci tangan setelah bermain.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

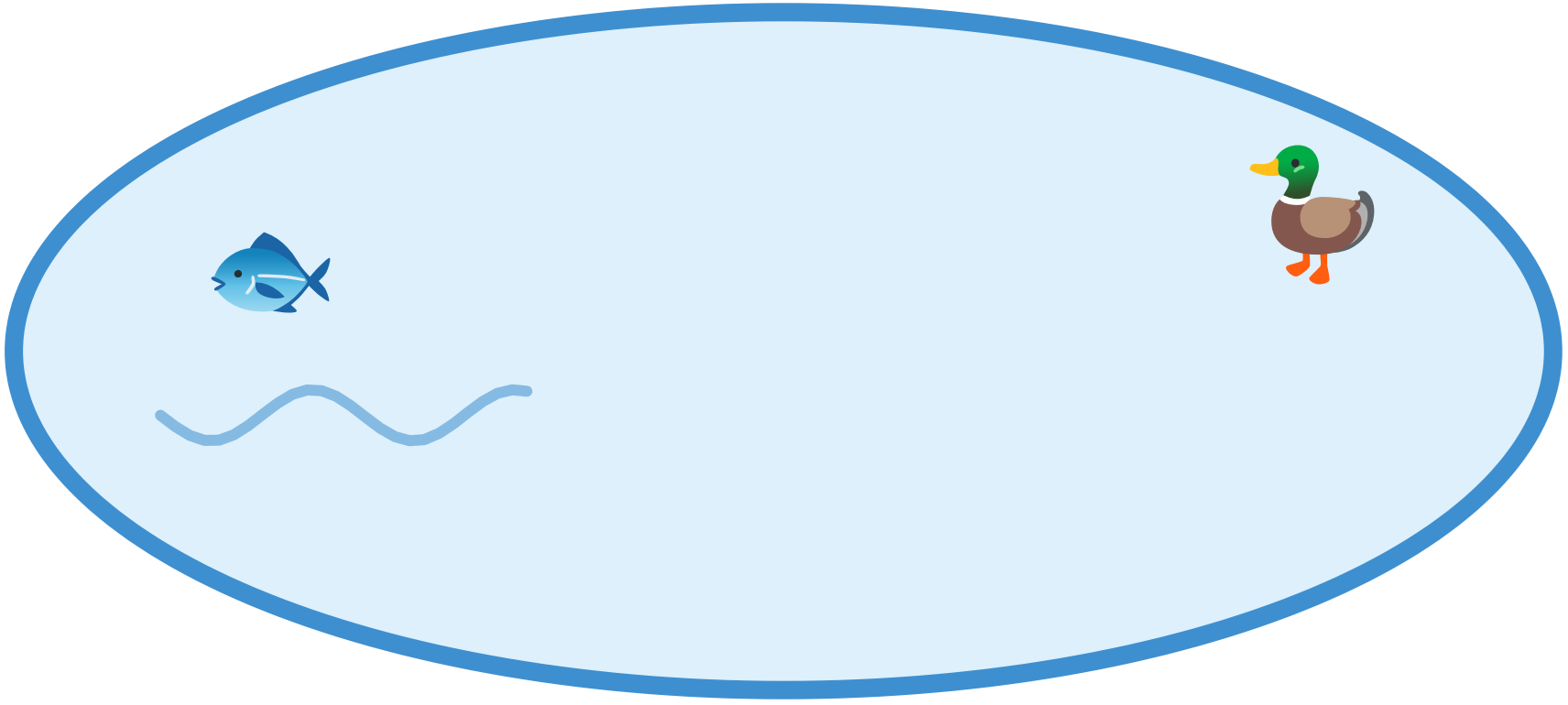
Bismillahirrahmanirrahim

Air di Kolam

Coretan mendatar di dalam bidang

Gerak Dulu Gerakkan tanganmu seperti ikan berenang.

Buat gelombang air dari kiri ke kanan di kolam



Catatan Pendamping · Ajak anak menjaga coretan di dalam kolam. Coretan yang keluar sedikit tetap dihargai.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

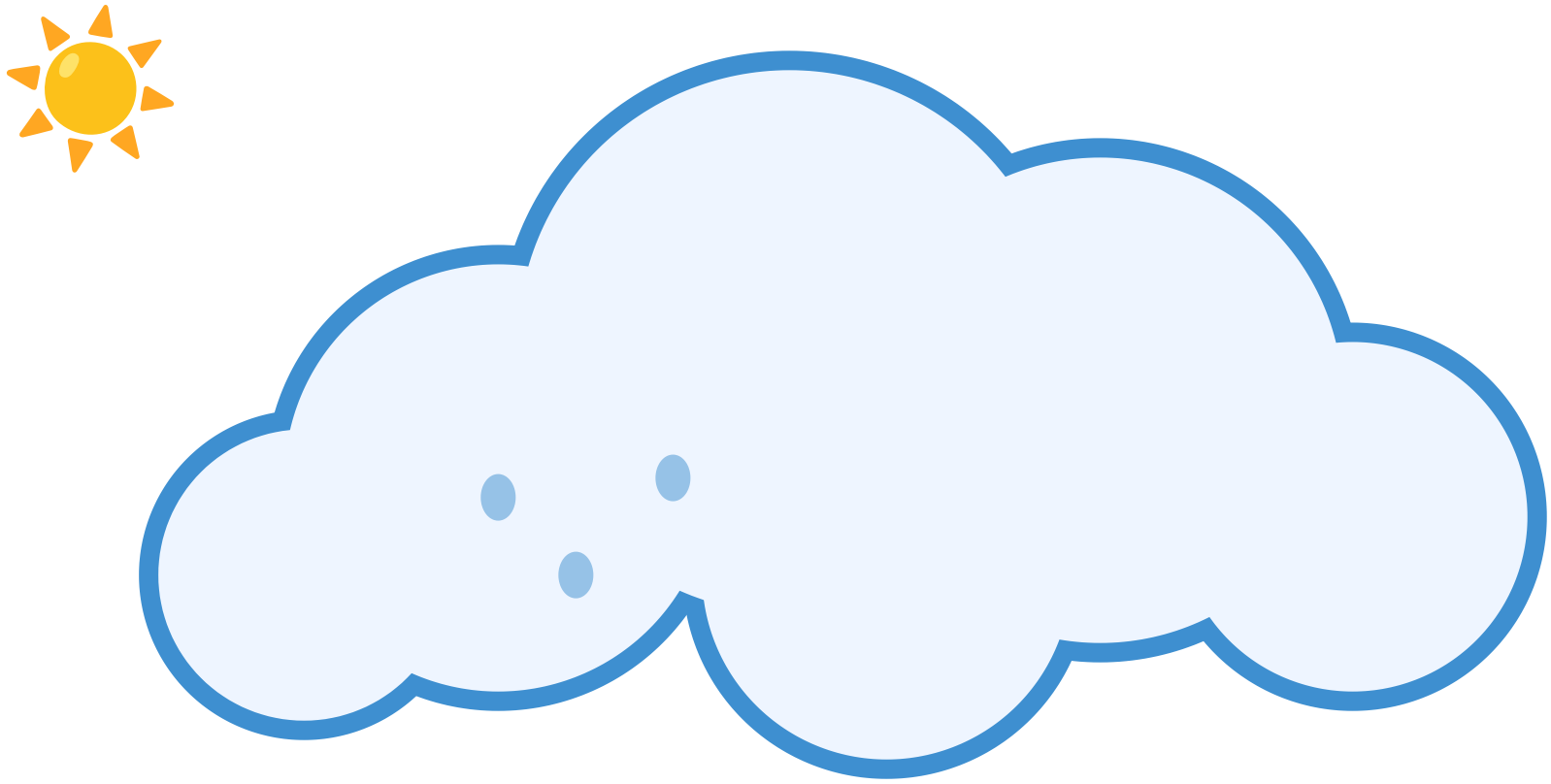
Bismillahirrahmanirrahim

Awan Hujan

Titik-titik di dalam bidang

Gerak Dulu Tiup pelan-pelan seperti angin yang meniup awan.

Buat titik-titik air hujan di dalam awan



Catatan Pendamping · Bidang besar memudahkan anak mengendalikan coretannya.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

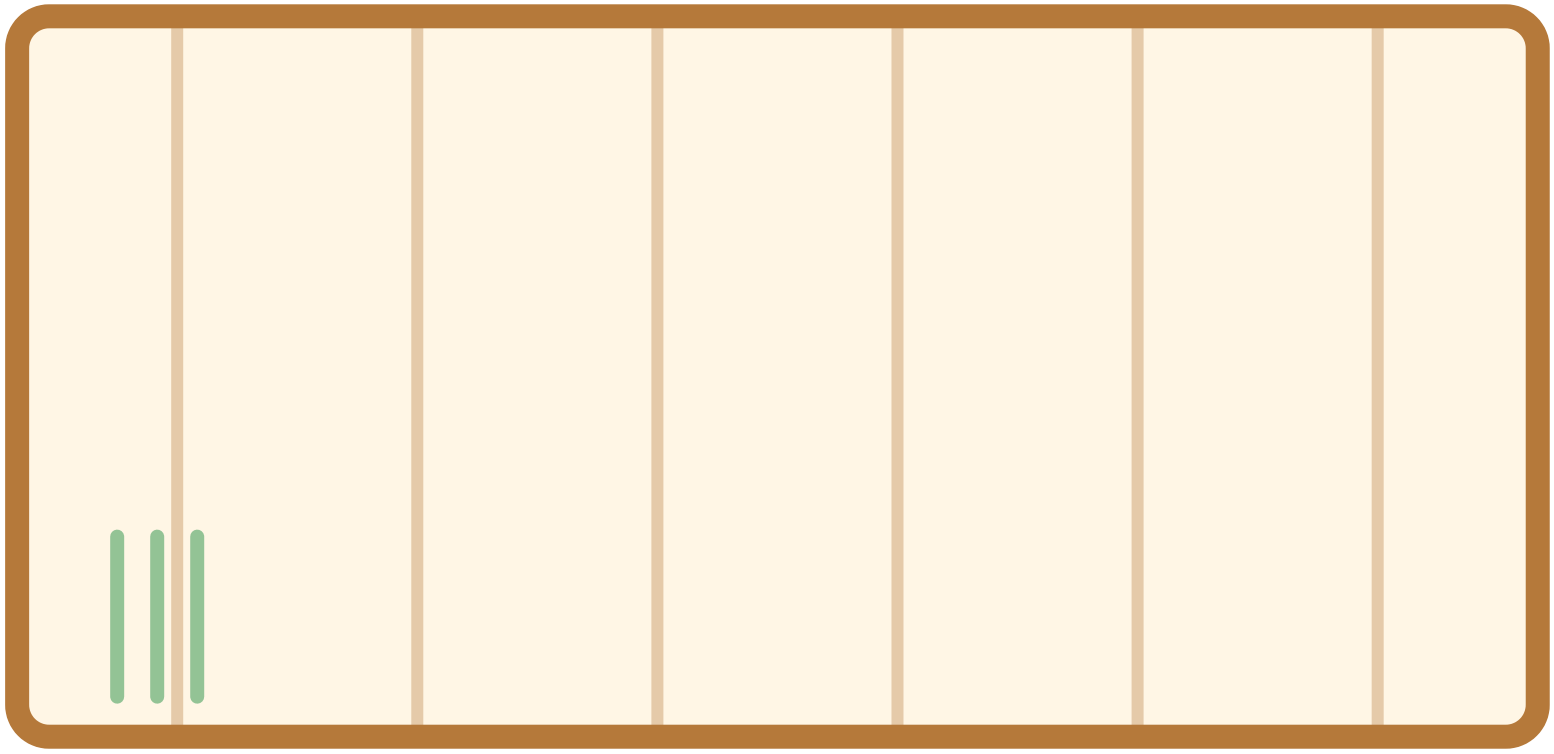
Kandang Domba

Coretan tegak di dalam bidang

Gerak Dulu Tirukan suara domba: “mbeee”.

Buat rumput tegak dari atas ke bawah di dalam kandang





Catatan Pendamping · Domba adalah hewan ciptaan Allah. Sebut nama hewannya bersama anak.

Alhamdulillah
lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

Mulai dan Berhenti

Hijau mulai, merah berhenti

Gerak Dulu Berjalan di tempat, lalu berhenti saat pendamping berkata “berhenti”.

Mulai di titik hijau, berhenti di titik merah



Catatan Pendamping · Ucapkan “mulai” di titik hijau dan “berhenti” di titik merah.

Alhamdulillah
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Dari Kiri ke Kanan

Coretan menuju tujuan

Gerak Dulu Pura-pura menyetir mobil dari kiri ke kanan.

Coret dari kiri ke kanan













Catatan Pendamping · Tunjuk gambar di kiri sebagai awal dan gambar di kanan sebagai tujuan.

Alhamdulillah
lingkari satu

Senang · Biasa · Ingin dibantu

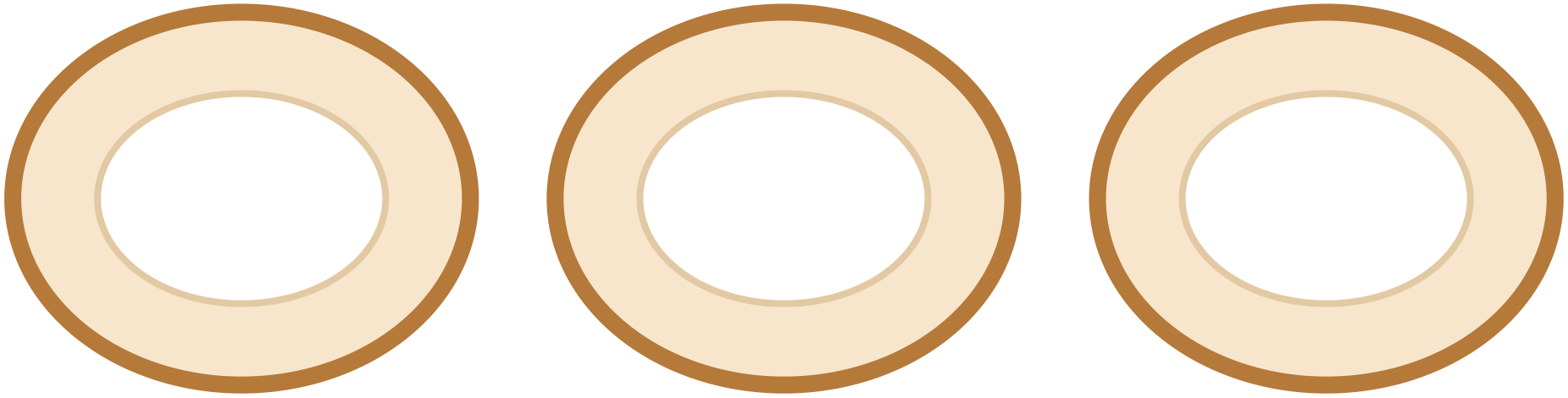
Telur di Sarang

Titik di dalam lingkaran

Gerak Dulu Bentuk sarang dengan kedua telapak tanganmu.

Buat titik telur di dalam sarang





Catatan Pendamping · Titik di dalam sarang melatih anak mengarahkan krayon ke sasaran.

Alhamdulillah
lingkari satu

Senang | Biasa | Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Naik Turun Gunung

Coretan naik dan turun

Gerak Dulu Angkat tanganmu tinggi, lalu turunkan, seperti mendaki gunung.

Coret naik turun mengikuti gunung



Catatan Pendamping · Ikuti jalur lebar dengan jari dulu, baru dengan krayon.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Halaman Main: Kapur dan Kuas Air

Main dulu tanpa krayon · coretan besar

1. Ajak anak mencoret di lantai teras atau halaman rumah dengan kapur tulis yang besar.
2. Atau celupkan kuas ke air, lalu coret di dinding atau lantai.
3. Lihat coretan air menghilang perlahan, lalu coret lagi.

Alat dan bahan

Kapur tulis besar, kuas, dan air

Tujuan

Anak mencoret dengan gerak bahu dan siku yang besar.

Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Kegiatan utamanya tanpa krayon. Setelah selesai, ajak anak menggambar dan menceritakan pengalamannya.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Coretan Bernama: Keluargaku

Coret, gambar, lalu ceritakan

Gerak Dulu Peluk dirimu sendiri seperti memeluk keluarga.

Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan

Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Siapa saja yang ada di gambarmu? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang | Biasa | Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Coretan Bernama: Makananku

Coret, gambar, lalu ceritakan

🙌 Gerak Dulu Pura-pura makan makanan kesukaanmu.

🖍️ Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan

💬 Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Makanan apa yang kamu gambar? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu



Coretan Bernama: Mainanku

Coret, gambar, lalu ceritakan

🙌 **Gerak Dulu** Peluk mainan kesukaanmu.

🖍️ **Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan**

💬 **Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya**

Catatan Pendamping · Mainan apa yang paling kamu suka? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Coretan Bernama: Hewan di Rumah

Coret, gambar, lalu ceritakan

Gerak Dulu Tirukan suara hewan yang ada di rumahmu.

Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan

Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Hewan apa yang kamu lihat di rumah? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — Senang · Biasa · Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Coretan Bernama: Hujan

Coret, gambar, lalu ceritakan

🙌 Gerak Dulu Ketuk-ketukkan jarimu di meja seperti hujan.

🖍️ Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan

💬 Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Apa yang kamu lakukan saat hujan? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu

🚶 Coretan Bernama: Jalan-Jalan

Coret, gambar, lalu ceritakan

🙌 **Gerak Dulu** Berjalan di tempat dengan gembira.

🖍️ **Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan**

💬 **Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya**

Catatan Pendamping · Ke mana kamu pergi jalan-jalan? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Coretan Bernama: Waktu Tidur

Coret, gambar, lalu ceritakan

🙌 Gerak Dulu Tengadahkan kedua tanganmu seperti berdoa sebelum tidur.

🖍️ Coret dan gambar sesukamu, lalu ceritakan

💬 Diisi pendamping · tuliskan cerita anak tentang coretannya

Catatan Pendamping · Apa yang kamu lakukan sebelum tidur? Tuliskan jawaban anak apa adanya, lalu bacakan kembali kepadanya.

Alhamdulillah lingkari satu — 😄 Senang · 🙂 Biasa · 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Halaman Main: Bola Salju dari Kertas

Main dulu tanpa krayon · gerak jari

1. Siapkan kertas bekas.
2. Anak merobek kertas menjadi potongan, lalu meremasnya menjadi bola.
3. Lempar bola kertas ke dalam keranjang.

🛠️ Alat dan bahan

Kertas bekas dan keranjang

⭐ Tujuan

Anak menguatkan otot jari untuk memegang krayon.

🖍️ Setelah main, gambar kegiatanku

Catatan Pendamping · Dampingi anak dan jauhkan potongan kertas dari mulut.

Alhamdulillah
lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Bismillahirrahmanirrahim

Pilihanku

Gambar coretan kesukaanmu sebanyak yang kamu mau

🙌 Gerak Dulu Pilih coretan kesukaanmu, lalu buat coretan itu di udara dengan tanganmu.

⭐ Coretan yang sudah kamu kenal







🖍️ Ruang gambarku · pilih coretan, lalu gambar sesukamu

Diisi pendamping · Gambar ini kunamai: _____

Catatan Pendamping · Tuliskan nama yang anak berikan untuk coretannya. Anak melihat bahwa ucapannya bisa menjadi tulisan.

Alhamdulillah lingkari satu

😄 Senang 🙂 Biasa 🙋 Ingin dibantu

Proyek Tulisanku: Kartu Coretan untuk Keluarga

Bagian depan kartu

1. Coret dan gambar sesukamu di bagian depan kartu.
2. Pendamping menuliskan nama orang yang akan menerima kartu.
3. Pendamping menggunting kartu.

Sayang Keluargaku ❤️

Untuk: _____

Bismillahirrahmanirrahim

Proyek Tulisanku: Kartu Coretan untuk Keluarga

Bagian dalam kartu

1. Ucapkan pesanmu untuk keluarga. Pendamping menuliskannya.
2. Cap jarimu atau coret di kotak sebagai tanda dari kamu.
3. Pendamping menggunting dan menempelkan bagian depan dan dalam kartu saling membelakangi, lalu kamu memberikannya kepada keluargamu.

Pesanku

Diisi pendamping · tuliskan pesan yang diucapkan anak

Dari: _____

Bismillahirrahmanirrahim

Ceklis Perkembanganku

Diisi pendamping: beri tanda centang pada Muncul (M) atau Belum Muncul (BM)

	M	BM
Menunjukkan minat mencoret	☐	☐
Mencoret dengan gerak bahu dan siku	☐	☐
Membuat titik-titik	☐	☐
Mencoret di dalam bidang besar	☐	☐
Membuat coretan tegak dari atas ke bawah	☐	☐
Membuat coretan mendatar dari kiri ke kanan	☐	☐
Berhenti di dekat sasaran	☐	☐
Memberi nama pada coretannya	☐	☐
Menikmati kegiatan mencoret	☐	☐

Catatan pendamping

Tanggal, apa yang dilakukan dan diucapkan anak

Bismillahirrahmanirrahim



Hebat!

Alhamdulillah, aku senang mencoret dan bercerita.

✏️ **Dulu dan sekarang · lihat bentuk ini, tiru di kotak di bawahnya, lalu bandingkan dengan Titik Mulaku**







Kamu sudah berlatih dengan tekun. Garis-garis ini kelak membantumu menulis huruf. Teruslah bermain dan menggambar dengan gembira!

Nama _____ Tanggal _____ Pendamping _____

Tentang jilid ini

Menulis Menggembirakan adalah seri latihan menulis bertahap untuk anak usia dini sampai kelas awal SD. Setiap halaman memadukan gerak tubuh, coretan dan garis besar yang menyenangkan, cerita anak yang dituliskan pendamping, dan refleksi perasaan.

Jilid 1.1 Coretan Bebas menumbuhkan rasa senang meninggalkan jejak: cap tangan dan jari, coretan bebas, coretan di dalam bidang, titik, serta coretan bernama yang dituliskan pendamping, selaras dengan CP Fase Fondasi elemen Dasar-dasar Literasi, Matematika, Sains, Teknologi, Rekayasa, dan Seni, khususnya kesiapan menulis, serta motorik halus pada elemen Jati Diri.

Edisi Islami memakai susunan yang sama dengan Edisi Umum. Bedanya ada pada basmalah di setiap halaman isi, hamdalah pada kotak perasaan, dan sebagian kata atau contoh yang bernuansa islami.

Lisensi pemakaian

Buku elektronik ini boleh dicetak untuk keperluan keluarga atau kelas pembeli. Penyebarluasan, pengubahan, dan penjualan ulang memerlukan izin tertulis dari KPM Alia Grafika.

Saran mencetak

Cetak satu sisi pada kertas A4 dengan arah melintang (lanskap) dan ukuran sebenarnya (100%), terutama halaman 29–30 yang akan digunting. Gunakan kertas 100 gsm atau lebih tebal agar kuat untuk cat jari dan krayon.

Isi jilid

Buku ini milik, Panduan, Titik Mulaku	hlm. 1–3
Jejak Pertama	hlm. 4–10
Coretan Terkendali	hlm. 12–18
Coretan Bernama	hlm. 20–26
Pilihanku	hlm. 28
Halaman Main	hlm. 11, 19, 27
Proyek Tulisanku	hlm. 29–30
Ceklis Perkembanganku	hlm. 31
Halaman Hebat!	hlm. 32

Kredit

Fon: Andika © SIL International, SIL Open Font License 1.1. Ikon gambar: Noto Emoji © Google, Apache License 2.0.

Disusun oleh KPM Alia Grafika
WA Admin Alia Grafika +62 821-9395-7253
© 2026 KPM Alia Grafika